TIERRA • MAR • AIRE

ARMAS DE

EST DE

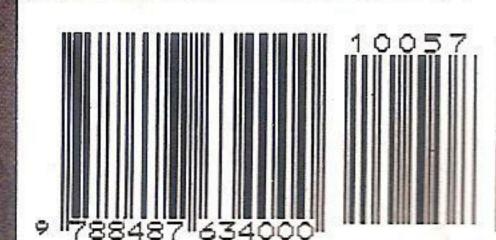
ARMAN • AIRE

Cómo luchan los profesionales

5

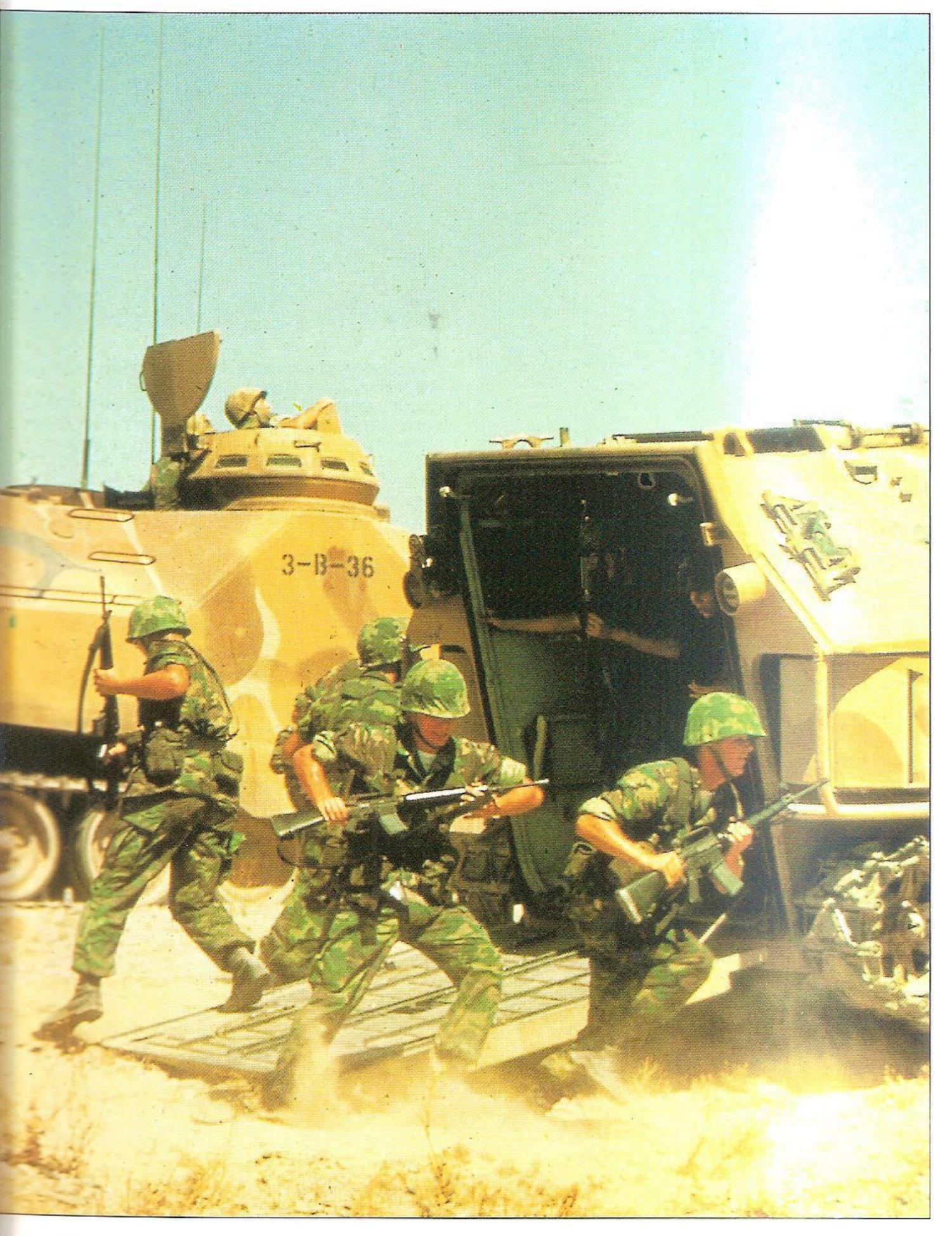
ARMAS DE LOS MARINES

BRIGADA EXPEDICIONARIA
ATRAVES DEL PACÍFICO
EL FUSILERO



395 PT

ARMAS DE LOS MARINES



El US Marine Corps es un componente básico de la capacidad de proyección de poder de Estados Unidos. Con un potencial numérico superior al del Ejército británico y poseedor de la octava fuerza aérea mundial, los Marines están hoy preparados para la acción desde el Ártico a los trópicos. Sin embargo, continúan siendo, sobre todo, la mayor y más capacitada fuerza anfibia del mundo.

Su historia arranca del tiempo en el cual lo que sería los Estados Unidos de Norteamérica era una colonia británica. El US Marine Corps ha defendido los intereses de EE UU desde 1775, desde los "Salones de Moctezuma", en México, pasando por el volcánico suelo de Iwo Jima, hasta las arenas de Kuwait en el año 1991.

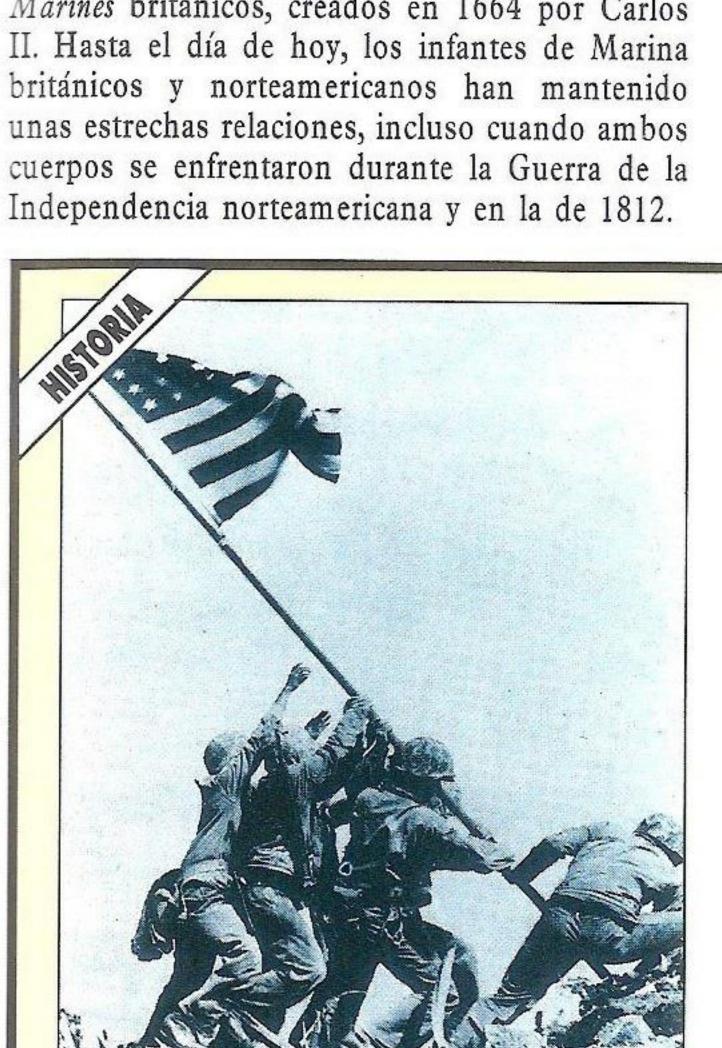
la más sangrienta jornada de la historia del United States Marine Corps, dos divisiones de la Infantería de Marina se disponían a atacar la isla-fortaleza de Iwo Jima. Poco más que una mancha en el océano —tiene 8 km de longitud y 4 km de anchura máxima—, la isla es un desolado desierto de arena volcánica negra, con la siniestra joroba del monte Suribachi que la contempla desde su extremo sur.

Desde octubre del año anterior, buques y aviones habían machacado a los japoneses, y en los tres días previos al desembarco siete acorazados e igual número de cruceros cañonearon cada rincón de la isla. Los *Marines* alcanzaron la playa a las 09,02 horas, mientras 120 aviones de los cercanos portaviones saturaban las defensas con napalm y el furioso bombardeo naval redoblaba su intensidad. Ocho batallones desembarcaron a lo largo de un kilómetro y medio de la estrecha playa que existía entre el monte Suribachi y el centro de la isla.

Tan pronto salieron los Marines de la estrecha cresta de arena que corría paralela a la playa, los japoneses abrieron fuego. Agazapados en la volcánica roca de Iwo Jima, los fanáticos defensores habían sobrevivido al masivo bombardeo sin sufrir demasiados daños. Como resultado de

ello, los Marines hubieron de librar una batalla que superaba en ferocidad a cualquier otra que hubiesen conocido. El primer día alcanzaron la costa este de la isla, pero desalojar a los defensores requirió 35 días de encarnizados combates. No se dudaba del resultado, y la captura de la isla fue un paso importante en la derrota de Japón, aunque costó 6 281 vidas norteamericanas, además de 20 000 heridos. Solamente se hicieron 216 prisioneros japoneses. El 99 por ciento de los 25 000 hombres de la guarnición combatió hasta la muerte.

Iwo Jima sólo fue una de tantas batallas en la larga y gloriosa historia del United States Marine Corps. Fundado en 1775, los antecedentes de este cuerpo se remontan a los primeros Royal Marines británicos, creados en 1664 por Carlos



Las arenas de Iwo Jima

a de lwo Jima fue una batalla clave en el avance hacia Japón. Podía convertirse en base para los cazas de largo alcance que deberían escoltar a los bombarderos B-29 que estaban haciendo pedazos el corazón del Imperio nipón. La captura de la isla no debía ser difícil, pues después de todo los acorazados y los bombarderos había estado martilleando durante 72 días aquel pequeño pedazo de tierra. Los Marines llegaron a la playa a las 09,02 del 19 de febrero de 1945. Los japoneses, a quienes se suponía aplastados, emergieron de fortines excavados en la volcánica roca de la isla y lanzaron un violento fuego sobre las tropas en la playa. Fue necesario todo el legendario espíritu combativo de los Marines para abrirse camino a través de Iwo Jima, dando muerte a los defensores japoneses casi hasta el último hombre.

Una de las más famosas imágenes de la II Guerra Mundial, la fotografía de Rosenthal en la que unos Marines izan la bandera sobre el monte Suribachi, durante la batalla por Iwo

Un helicóptero cañonero AH-1 SeaCobra sobrevuela unos Marines que acaban de abandonar sus vehículos anfibios AAV-7. Desde su fundación en la Guerra de la Independencia norteamericana, los Marines han sido soldados navales, pero su actual maestría en el asalto anfibio les viene de las campañas insulares del Pacífico, durante la II Guerra Mundial.

Protección contra los piratas

En fecha temprana de su existencia, los US Marines se vieron envueltos en lo que sería su principal tarea en los años venideros. La primera acción ultramarina tuvo lugar en 1801, contra los piratas en el norte de África, y durante los años siguientes estuvieron en acción a lo largo de todo el mundo para proteger las vidas y propiedades norteamericanas. Se enfrenta-

a los piratas en Cuba y Malasia, realizaron desembarcos en América Central y del Sur, así en África Occidental, y se distinguieron durante la guerra con México.

Durante el siglo XX, los Marines fueron punta de lanza de numerosas operaciones en ultramar, desde el incidente de la rebelión de los bóxer en China, en 1901, hasta la operación "Causa lusta, en 1991, en Panamá.

Además de ser los "bomberos" de las Fuerzas Amadas norteamericanas, los Marines son tamla principal fuerza en la capacidad de prorección del poder de Estados Unidos. Los Macombatieron en el Frente Occidental en 1918, y durante la II Guerra Mundial encabezalos desembarcos anfibios que dieron el condel Pacífico a los norteamericanos, desde

Midway hasta las cercanías del propio Japón. Desde las junglas de Guadalcanal, pasando por las sangrientas playas de Tarawa e Iwo Jima, hasta llegar a las batallas culminantes en Okinawa, los Marines estuvieron siempre en pri-

La larga implicación de Estados Unidos en Vietnam afectó al US Marine Corps de la misma forma que al resto de las Fuerzas Armadas norteamericanas. En aquella impopular guerra flaqueó la moral, y sus efectos se sintieron durante varios años. Hoy, con unos efectivos compuestos en su totalidad de voluntarios, se les vuelve a contemplar como una fuerza de élite. El Cuerpo se describe a sí mismo como una "fuerza de despliegue rápido" y puede jactarse de ser la octava mayor fuerza armada mundial.

mera fila.

Organización del Cuerpo

Desde finales de la II Guerra Mundial, el Cuerpo de Marines ha sido organizado en tres divisiones terrestres de combate, cada una de las cuales cuenta con su propia ala aérea. La 2.ª División, estacionada en Camp Lejeune (Carolina del Norte) y apoyada por la 2.ª Ala Aérea, actúa como fuerza de Marines de la Flota del Atlántico, y suministra el elemento anfibio para la 2.º Flota en el Atlántico y la 6.ª Flota en el Mediterráneo. La 1.ª División está en Camp Pendleton (California) y se considera básicamente

Abajo: Los Marines son algo más que especialistas en la guerra anfibia. Son tan válidos combatiendo con carros y misiles como asaltando una playa, pese a usar equipo anticuado, como estos carros M60A1, de hace 30 años.



Fichero de ARMAS DEL USMC

405

CANADÁ/SUIZA

General Motors of Canada LAV En 1982, General Motors of Canada ganó el concurso del Light Armored Vehicle o LAV con un diseño de ocho ruedas basado en el suizo MOWAG

Piranha. El US Army y el Cuerpo de Marines pasaron sendos pedidos. El del Ejército fue cancelado, pero se Las variantes del LAV incluyen un produjeron más de 700 vehículos para los Marines. El casco del LAV está construido de acero soldado, dando protección contra

el fuego de armas ligeras y la metralla de las granadas. El conductor se sienta en la parte delantera izquierda, con el motor a su derecha. La versión básica del Cuerpo de Marines es la LAV-25, equipada con una torre biplaza Arrowpointe que monta un cañón Chain Gun de 25 mm, una ametralladora

coaxial de 7,62 mm y un afuste en candelero para una ametralladora M-60 de 7,62 mm. El LAV es completamente anfibio, y la propulsión en el agua se realiza mediante dos hélices montadas en la parte trasera.

vehículo contracarro equipado con un lanzador para 16 misiles TOW, un transporte logístico con un techo sobreelevado v sin torre, un portamortero de 81 mm y un medio de recuperación dotado de una grúa y un cabrestante.

Especificaciones LAV-25

Tipo: vehículo acorazado



de asalto, con tres tripulantes Peso: 12,9 toneladas Armamento: un cañón M242 de 25 mm con 630 disparos y una ametralladora M240 Chain Gun de 7,62 mm con 1 620 cartuchos: provisión para una ametralladora M60 de 7,62 mm o una M2 HB de 12,7 mm

Planta motriz: un motor diesel de 275 hp Prestaciones: velocidad máxima en tierra 100 km/h; en el agua 10,5 km/h; autoriomía 670 km **Dimensiones:** longitud 6,39 m;

anchura 2,5 m; altura 2,69 m **Usuarios:** Estados Unidos (USMC)

406 Carro M60A1

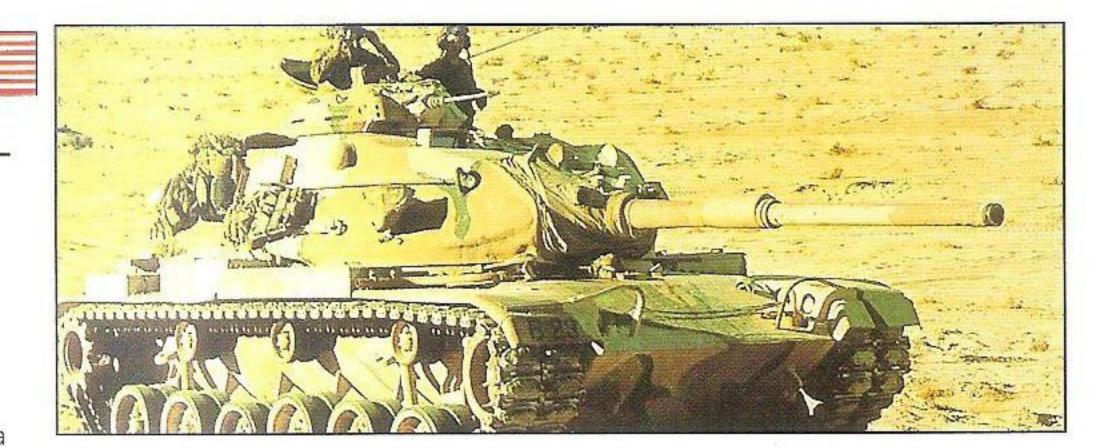
En 1956 se tomó la decisión de perfeccionar el M48 a fin de incrementar su autonomía y movilidad. Al mismo tiempo, su cañón de 90 mm debena ser remplazado por una versión fabricada en Estados Unidos de la soberbia pieza británica L7 de 105 mm.

El primer modelo de serie del nuevo M60 que entró en servicio en 1960, fue sustituido en 1962 por el M60A1, que todavía está en servicio en el US Marine Corps. Dispone de una nueva tiome con una forma balística muy mejorada y lleva 63 disparos para el amna principal, en lugar de los 60 anteriores. Este modelo fue posteriormente perfeccionado para cibtener el M60A3, que se halla en servicio en el US Army.

El M60A1 tiene torre de acero fundido y un casco de acero fundido y soldado. Su diseño es convencional, con el conductor en la parte delantera, una torre triplaza en el centro y el compartimiento del motor en la zona trasera. La cúpula del jefe, en la parte superior de la torre, tiene un giro de 360 grados. Está equipada con ocho bloques de visión y un visor M28C para el jefe o bien uno nocturno M36. El conductor dispone también de un sistema pasivo de visión nocturna.

Especificaciones

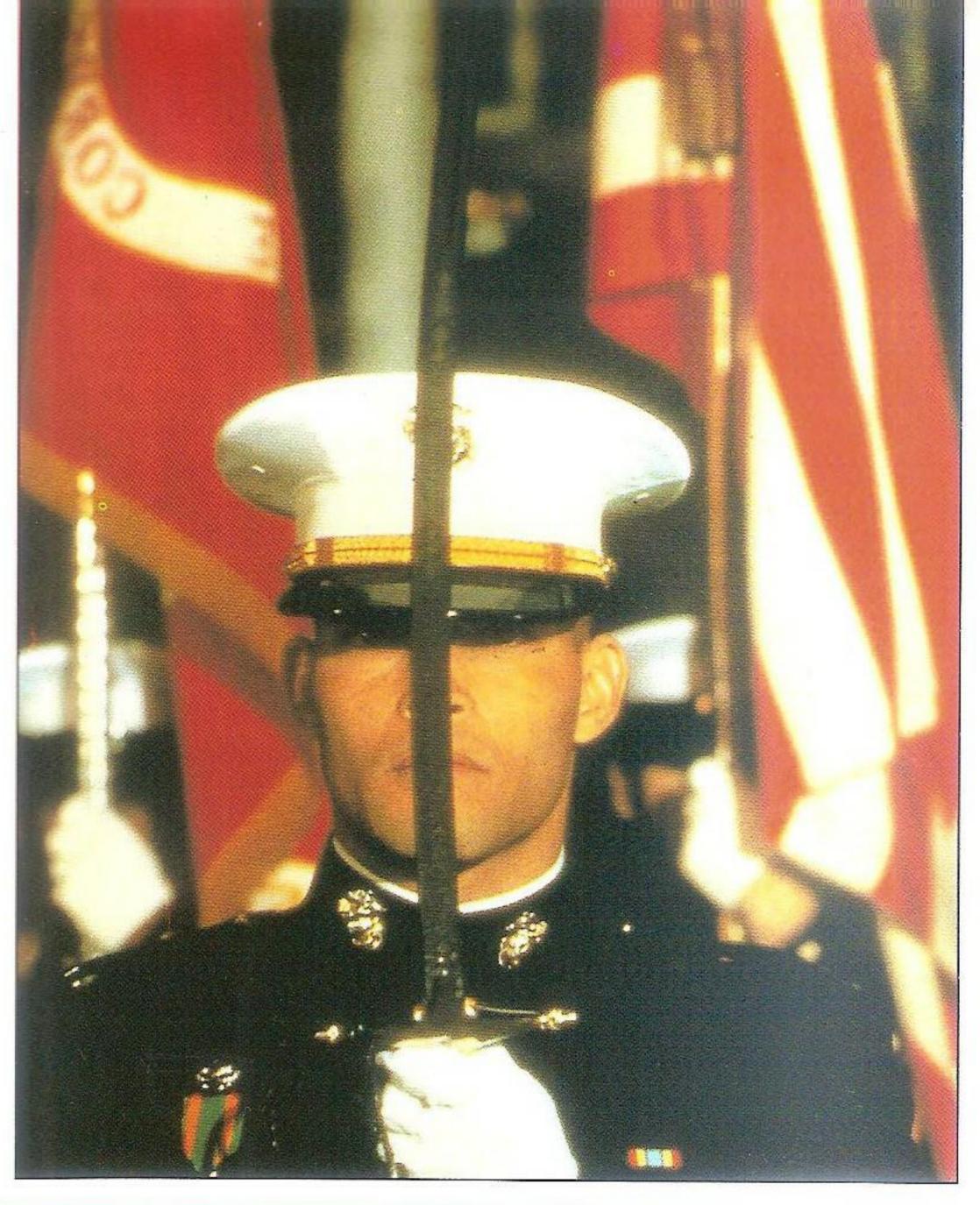
Tipo: carro de combate, con cuatro tripulantes Peso: 52,6 toneladas



Armamento: un cañón M68 de 105 mm con 63 disparos, una ametralladora coaxial M73 de 7,62 mm con 5 950 cartuchos y una M85 de 12,7 mm con 900 cartuchos Planta motriz: un motor diesel Continental AVDS-1790-2A de 750 hp Prestaciones: velocidad máxima

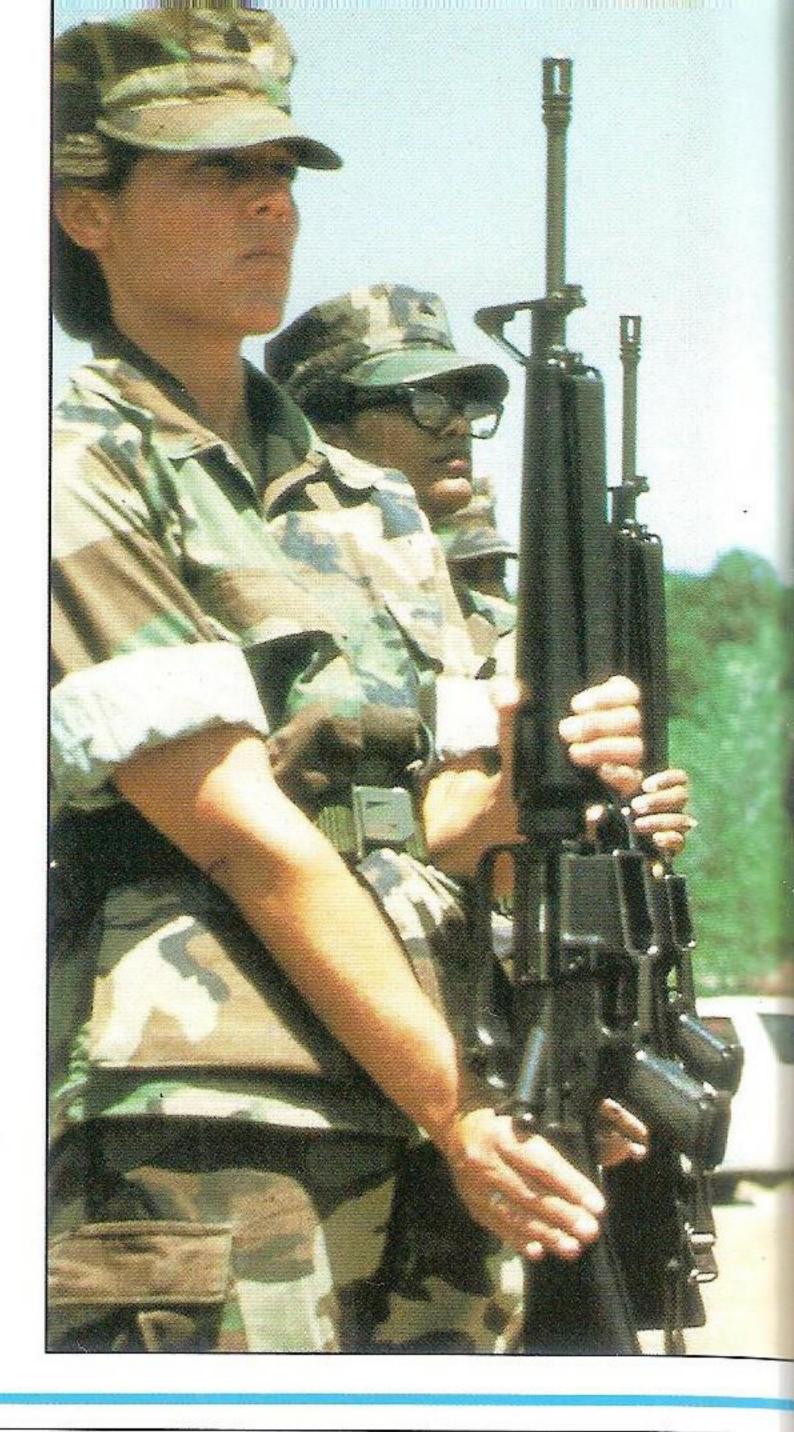
48 km/h; autonomía 500 km Dimensiones: longitud (con el cañón a las 12) 9,44 m; anchura 3,63 m; altura 3,27 m Usuarios: (M60A1) Arabia Saudí,

Austria, Estados Unidos (sobre todo el USMC), Etiopía, Irán, Israel, Italia, Jordania, Omán y Yemen



Izquierda: Un infante de Marina no es sólo un magnífico combatiente, sino también todo un maestro de ceremonias (militares, claro). Desde el cuartel general del Cuerpo hasta las calles 8.ª y 1.º de Washington, los Marines añaden vistosidad y colorido a los actos civiles y militares en todo el país.

Derecha: Una cosa del actual USMC que hubiese sorprendido a los miembros del "Viejo Cuerpo" es el gran número de mujeres que sirven en él. Están asignadas a todas las misiones excepto las de combate.



407

Aerodeslizador LCAC

Las operaciones anfibias se hacen tradicionalmente con medios de desembarco que operan desde buques de asalto situados al largo de la costa, lo cual es extremadamente arriesgado ahora que tantos países disponen de armas modernas. El Landing Craft Air Cushion o LCAC ha sido desarrollado a fin de permitir al US Marine Corps la realización de asaltos más allá del horizonte.

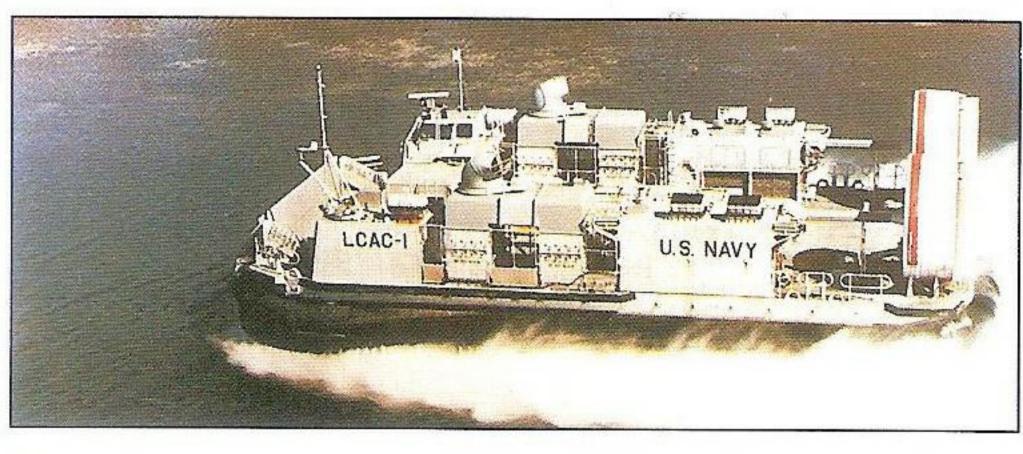
Su carga útil, velocidad y alcance permiten al LCAC transportar a tierra una vez y media más carga y equipo que un medio convencional. Esto es aún más destacable si se tiene en cuenta que los lanchones operan desde buques situados a menos de 10 km de la costa, mientras que un LCAC puede

ir y venir desde barcos que se hallen a la relativa seguridad de 50 km de la costa. El LCAC duplica de un plumazo el número de playas adecuadas para desembarcos anfibios, que con este medio pasan a ser de un 30 a un 70 por ciento.

Los LCAC están asignados a los escuadrones de asalto anfibio de la US Navy y pueden ser transportados por unidades que van desde los buquesdique de la clase "Whidbey Island" hasta los enormes barcos de asalto polivalentes de las clases "Tarawa" y "Wasp".

El LCAC tiene un área abierta disponible para la carga de 168,06 metros cuadrados, y puede transportar hasta 75 toneladas.





Especificaciones LCAC

Tipo: aerodeslizador de asalto, con cinco tripulantes

Aparato motor: cuatro turbinas de gas de 3 070 hp que accionan dos hélices y cuatro soplantes de sustentación

Prestaciones: velocidad máxima 50 nudos (40 con la carga útil máxima); autonomía 300 millas náuticas (550 km) Dimensiones: eslora 26,82 m; manga 14,33 m

Usuarios: Estados Unidos (USMC)

408

Obús M102 de 105 mm

En 1955, el US Army pidió el desarrollo de un nuevo obús de 105 mm. Debía ser mucho más ligero que la pieza entonces en uso, la M1 (que había entrado en servicio en los años 30), pero debía disparar la misma munición que ella. En 1962, el arsenal de Rock Island terminó y probó el XM102. Éste fue apresuradamente puesto en servicio para cubrir la demada de artillería ocasionada por la creciente implicación norteamericana en la guerra de Vietnam. Con un período de desarrollo y experimentación tan corto, era lógico que surgiesen problemas, pero las pruebas en combate en Vietnam permitieron una rápida evaluación en acción.

Desde entonces, el M102 se ha

convertido en la pieza normalizada de la artillería ligera en las formaciones norteamericanas aerotransportadas y de *Marines*, si bien las tres divisiones del XVIII Cuerpo Aerotransportado están requipándose con una variante del Cañón Ligero de 105 mm británico.

ESTADOS UNIDOS

Cada batallón de M102 se compone de tres baterías de seis piezas. Cuando se emplaza el arma para abrir fuego, se abate una placa base circular que eleva las ruedas del suelo y permite apuntar en un sector acimutal de 360 grados. Se pueden disparar varias clases de munición: rompedora, rompedora antipersonal, química, iluminante, fumígena, de instrucción lastrada, e incluso una granada que puede rellenarse de octavillas.





Especificaciones M102

Tipo: obús remolcado de 105 mm **Peso:** 1 496 kg **Dimensiones:** longitud 5,18 m; anchura 1,96 m; altura 1,59 m

Sector vertical: de -5 a +75 grados

Sector horizontal: 360 grados
Alcance: 11 500 m (15 100 m con
granadas asistidas por cohete)
Usuarios: Arabia Saudí, Brasil,
Camboya, Corea del Sur, El Salvador,
Estados Unidos, Francia, Grecia,
Honduras, Malaisia, Turquía, Uruguay,
Vietnam y Yemen



asignadas al Mando Central de Fuerzas Combinadas y dispuesta a enviar una fuerza combatiente a la acción en el menor tiempo posible a cualquier lugar del mundo. La 3.ª División, estacionada en Okinawa, realiza el mismo servicio a la Flota del Pacífico que hace a la del Atláncito la 2.ª División.

ARCHIVO DE ARMAS DE LOS MARINES

Operativamente, los Marines están organizados a nivel de división, como Fuerzas Expedicionarias, Brigadas Expedicionarias (que son mayores que sus equivalentes del Ejército de Tierra) y Unidades Expedicionarias, que equivalen a un batallón reforzado. Sin embargo, dado que estas fuerzas se reúnen y despliegan del modo en que lo requiera la situación, estos órdenes de batalla son básicamente conceptuales.

Los Marines tienen una reputación de férrea disciplina y duro entrenamiento, con la meta de escoger sólo "unos pocos buenos hombres" como reclutas y convertirlos en combatientes de élite. En los campos de entrenamiento de Parris Island (Carolina del Sur) y San Diego (California) se llevan a cabo períodos de instrucción de 12 semanas destinados a convertir civiles en infantes de Marina. La disciplina brutal y sin sen-

409

ESTADOS UNIDOS

Boeing Vertol CH-46 Sea Knight

El prototipo del helicóptero birrotor Vertol Modelo 107 era claramente un diseño civil. Voló por primera vez en abril de 1958, y pronto obtuvo un encargo militar con la denominación de YHC-1A. En 1960, la compañía Vertol fue absorbida por Boeing. El interés del US Army pronto se dirigió a un diseño de mayores dimensiones que se convertiría en el CH-47 Chinook. Sin embargo, el US Marine Corps, que seguía muy de cerca la evolución del YHC-1A, en febrero de 1961 ordenó la producción del Boeing-Vertol Modelo 107M bajo la designación de HRB-1 Sea Knight (que fue sustituida en 1962 por la CH-46A) para servir como helicóptero de asalto y de transporte logístico.

El CH-46A entró en servicio con el Cuerpo de Marines a principios de 1965. Este aparato fue muy utilizado en Vietnam, y también fue adoptado por la US Navy para misiones de reabastecimiento en el mar.

La producción subsiguiente para el Cuerpo de Marines incluyó el CH-46D, con los motores T68-GE-10, más potentes, y el CH-46F, con aviónica y equipo mejorados. Casi 300 Sea Knight del US Marine Corps han sido modificados al nivel CH-46E, con turboejes T58-GE-16, amén de otras mejoras. Se construyó un total de 624 Sea Kinght para el USMC.

Especificaciones CH-46D Sea Knight



Tipo: helicóptero birrotor de transporte militar

Planta motriz: dos turboejes General Electric T58-GE-10 de 1 400 hp Prestaciones: velocidad máxima de crucero 260 km/h; techo de servicio 4 270 m; alcance con el peso máximo y una reserva de combustible del 10

por ciento, 380 km Pesos: vacío 5 830 kg; máximo en despegue 10 430 kg Dimensiones: diámetro de cada rotor 15,54 m; longitud con los rotores

girando 25,4 m; altura 5,09 m **Usuarios:** Canadá, Estados Unidos y Suecia

ESTADOS UNIDOS



Bell AH-1J/W SeaCobra

El interés del US Marine Corps en un helicóptero de apoyo cercano fuertemente armado se incrementó a raíz de que el Ejército se equipase con el helicóptero cañonero AH-1G **HueyCobra**. La Infantería de Marina evaluó el AH-1G y decidió adquirirlo para sus unidades, pero con la fiabilidad añadida que le proporcionaría un segundo motor. En mayo de 1968, el Cuerpo encargó 49 AH-1J SeaCobra.

El AH-1J es parecido al AH-1G, con ciertas modificaciones de detalle a fin de aprovechar la mayor potencia de la planta motriz doble. Unos 20 AH-1J adicionales fueron entregados en 1974-75 al Cuerpo de *Marines*, sirviendo los dos últimos como prototipos del AH-1T Improved SeaCobra.

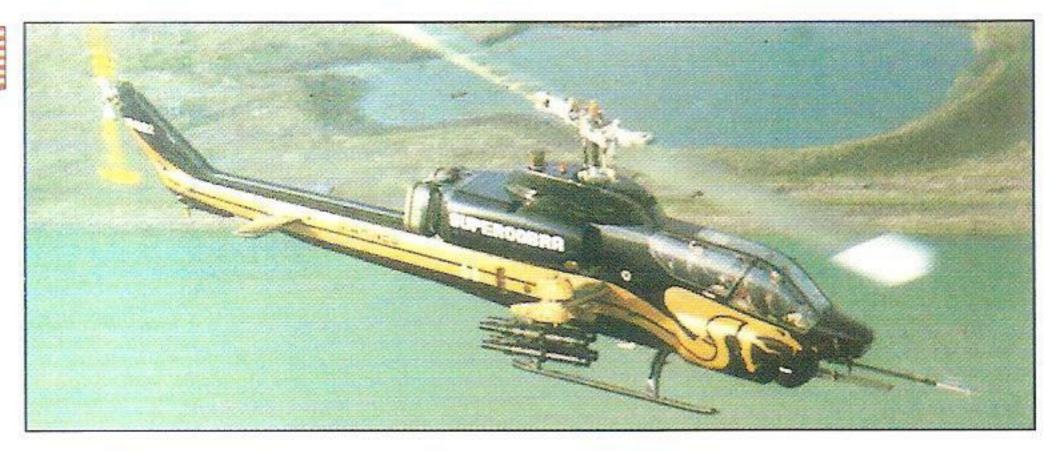
El AH-1T conserva varias características de la célula del AH-1J, pero tiene un larguero de cola ligeramente más largo (que incrementa la capacidad de combustible), rotores principal y antipar mejorados, y una transmisión nueva.

El modelo más reciente es el AH-1W SuperCobra, que tiene unos motores y una transmisión completamente nuevos.

Especificaciones AH-1W SuperCobra

Tipo: helicóptero biturbina y biplaza de ataque y apoyo inmediato Planta motriz: dos turboejes T700-

GE-401 estabilizados a una potencia unitaria de 1 690 hp



Prestaciones: velocidad máxima al nivel del mar 152 nudos (282 km/h); techo de servicio superior a los 4 275 m; alcance 323 millas náuticas (635 km)

Pesos: vacío 3 640 kg; máximo en despegue 6 350 kg

Dimensiones: diámetro del rotor

principal 14,63 m; longitud con los rotores girando 17,68 m; altura 4,32 m Armamento: un cañón tritubo M197 de 20 mm en la proa; misiles contracarro o barquillas de cohetes o de ametralladoras en los soportes de las alas embrionarias **Usuarios:** Estados Unidos (USMC)

Graduado como soldado de 1.ª clase, el recluta que supera la instrucción básica es asignado a una de las cerca de 500 escuelas de entrenamiento, donde aprenderá alguna de una amplia variedad de especialidades, que van desde la electrónica de control y mando (en un curso en Tustin, California, de seis semanas de duración), hasta la fontanería y el suministro de aguas. Pero básicamente los Marines se diferencian de cualquier otro Cuerpo en que todos sus miembros son, antes que nada, fusileros. No importa cuál sea su especialidad; cada Marine debe estar dispuesto a lanzarse de cabeza a un tiroteo a quemarropa.

Las mujeres comienzan a tener un papel cada vez más importante en la vida del Cuerpo de Marines. Si bien no se les asignan misiones de combate, muchas de sus tareas las acercan tanto al campo de batalla que también se espera de ellas que sean capaces de luchar, si bien sólo en defensa propia.

El equipo de los Marines

El equipo individual es prácticamente el mismo que el del Ejército. Por principio, las unidades de Marines operan con un apoyo directo inferior al de las unidades del Ejército, si bien su artillería está dotada tanto de obuses remolcados como de autopropulsados. Cada división está equipada con un batallón acorazado, un batallón de asalto anfibio, uno de vehículos

ligeros acorazados de reconocimiento, uno de artillería y otro de zapadores de combate.

El apoyo cercano está suministrado por las Alas Aéreas. Desde la II Guerra Mundial, los Marines disponen de sus propios aviones, y sus pilotos de caza y de ataque participaron de forma destacada en las batallas del Pacífico contra los japoneses. En los años 50, el Cuerpo se apercibió de la valía del helicóptero para asaltos anfibios, y pronto desarrolló las tácticas de "envolvimiento vertical", en las que las tropas rebasan las defensas costeras simplemente sobrevolándolas. Desde entonces, el helicóptero se ha convertido en un arma tan vital para los Marines como lo pueda ser la lancha de desembarco.

El Cuerpo de Marines confía a la US Navy su capacidad de desembarco. La fuerza anfibia de la Navy es, con mucho, la mayor del mundo, con diversos buques, entre los que hay grandes barcos de asalto equipados para operar con una mezcla de cazas de despegue vertical, helicópteros de asalto, medios de desembarco, aerodeslizadores y vehículos de asalto anfibio, y que son capaces de desembarcar 2 000 Marines de una vez. Otros buques especializados son los de mando, dique, de desembarco de carros, de transporte de medios anfibios y logísticos.

El US Marine Corps disfruta del apoyo del público norteamericano y tiene el entrenamiento, la preparación, la movilidad y el poder de combate necesarios para guerrear y vencer en casi cualquier campo de batalla.

El McDonnell Douglas F/A-18 Hornet equipa las alas aéreas de los Marines y es uno de los aviones de combate más versátiles del mundo.



Comparación de combate

FMC LVT-4

El LVT-4 era tan grande como su descendiente. pero como estaba descubierto se veía limitado a una mar más calma que los vehículos completamente cerrados de hoy.

El primero de la larga serie de vehículos oruga de desembarco para el US Marine Corps fue el LVT-1, desarrollado en 1940 de un vehículo civil concebido para las ciénagas de Florida. Sin embargo, era un medio poco apto para el combate anfibio.

El LVT-2 fue un vehículo acorazado en la línea del LVT-1, pero mejor adaptado a las campañas del Pacífico. Tenía el motor en la parte trasera, lo cual restringía el espacio del compartimiento de tropa. Esto fue corregido con relativa facilidad trasladando el motor a la parte delantera, lo que permitió instalar una rampa

de un LVT-4 podían incluir un jeep o un obús de 105 mm, o 30 hombres.

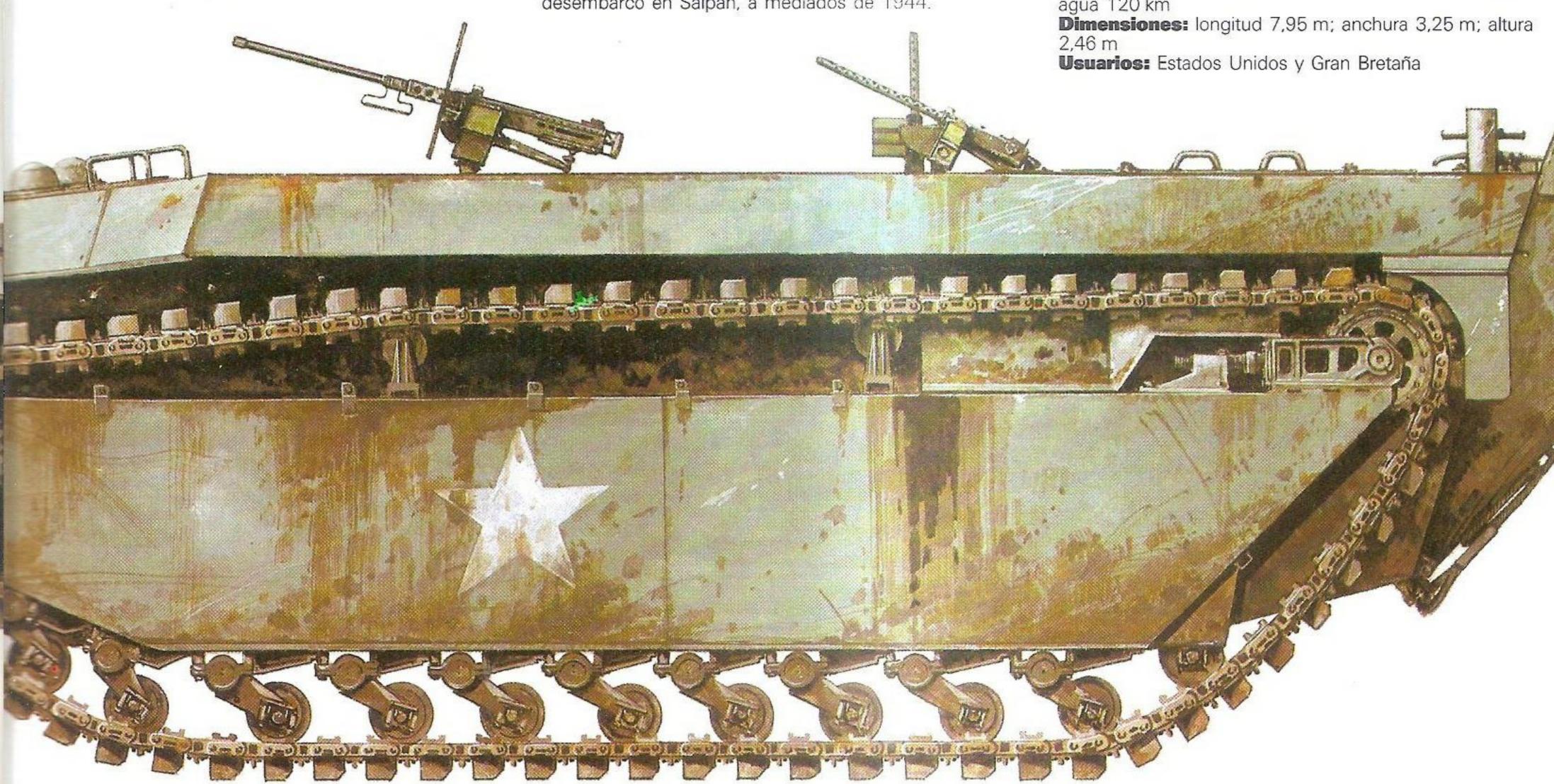
Una importante variante del LVT-4 fue la LVT(A)-4, diseñada para suministrar fuego de apoyo durante los desembarcos. Estaba mejor blindado y tenía cerrado el compartimiento de carga, sobre el que se instaló una torre con un obús de 75 mm. Lo que en esencia era un carro ligero anfibio se estrenó en combate durante el desembarco en Saipán, a mediados de 1944.

Especificaciones

Tipo: vehículo de asalto anfibio, con dos tripulantes Peso: vacío 11 000 kg; cargado 13 700 kg Planta motriz: un motor de gasolina Continental W970-9A de 250 hp

ARCHIVO DE ARMAS DE LOS MARINES

Prestaciones: velocidad máxima en tierra 32 km/h; en el agua 12 km/h; autonomía en tierra 240 km; en el agua 120 km



412

ESTADOS UNIDOS

FMC AAV-7

La FMC Corporation presentó en 1967 el primero de los 15 prototipos del VTP-X. Puesto en servicio con el nombre de LVTP-7 (por Landing Vehicle, Tracked, Personnel, Mark 7), sustituyó a la serie LVTP-5. En 1985 fue rebautizado Amphibious Asault Vehicle, Mark 7 o AAV-7. Más pequeño que el voluminoso LVTP-5, el AAV-7 tiene casco de aluminio, en el que el conductor se sienta en la parte delantera derecha, con el jefe del vehículo

El AAV-7 va menos armado que el LVT-4, pues tiene una única ametralladora de 12,7 mm en lugar de las tres o cuatro de su antecesor.

en la popa, facilitándose las operaciones de carga y

descarga. Los anfibios rediseñados se denominaron

LVT-3 y LVT-4. Se produjeron tres mil ejemplares del

LVT-3, pero el modelo más numeroso fue el LVT-4, del

ncremento en la capacidad de carga. Las cargas típicas

que entraron en servicio 8 348 unidades entre 1944 y

El resultado del cambio de diseño fue un gran

vehículo está abarloado a un buque de asalto. Las variantes del AAV-7 son el vehículo de mando AAVC-7, dotado de un completo equipo de transmisiones, y el AAVR-7A1, un vehículo de

inmediatamente detrás de él. El motor y la transmisión

también están en la proa, al igual que la torre, que es

monoplaza. El compartimiento de tropa está en la parte

trasera y tiene cabida para 25 hombres o 4 536 kg de

carga útil. El medio de acceso habitual es por una gran

rampa accionada mecánicamente, situada en la parte

trampilla superior en tres secciones, que se abre hacia

un lado para poder acceder a él desde arriba cuando el

trasera. El compartimiento de tropa dispone de una

Especificaciones AAV-7A1

Tipo: vehículo acorazado de asalto anfibio, con tres tripulantes

Peso: 24 toneladas

PETER SARSON / TONY BRYAN

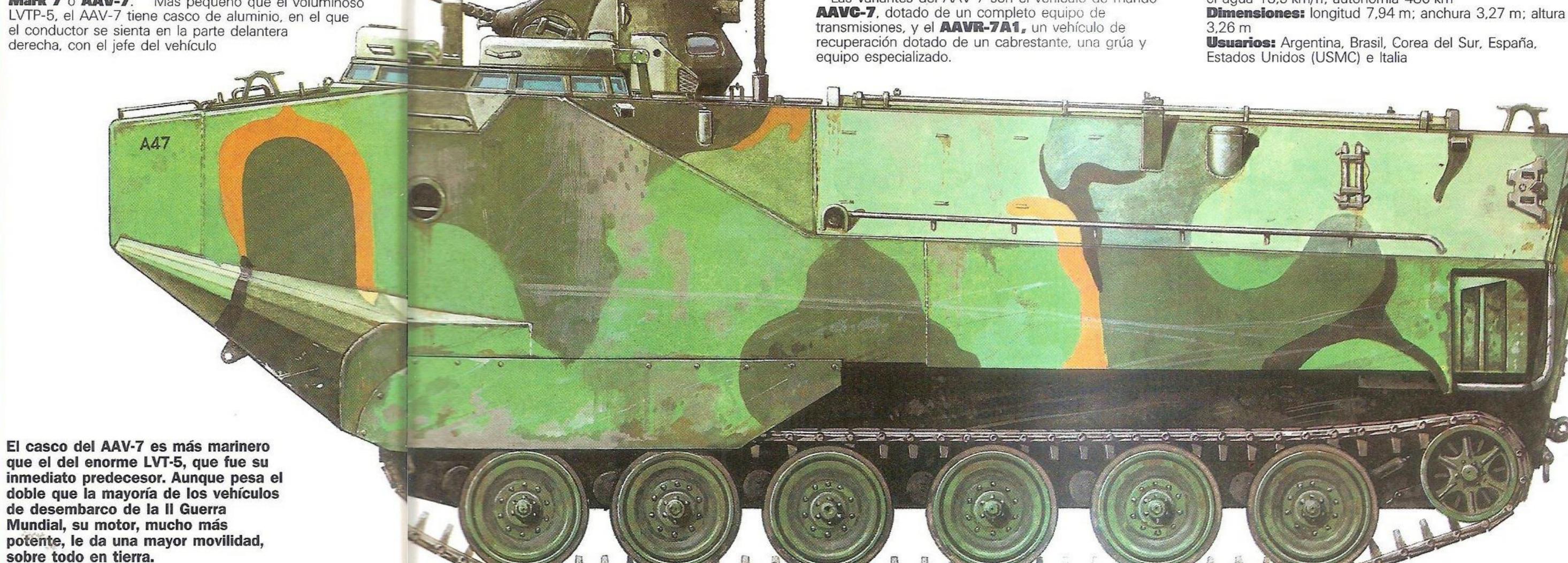
Armamento: una ametralladora M2 HB de 12,7 mm con 1 000 cartuchos

Planta motriz: un motor diesel turboalimentado VT400 de 400 hp

Prestaciones: velocidad máxima en tierra 64 km/h; en el agua 13,5 km/h; autonomía 480 km

1351

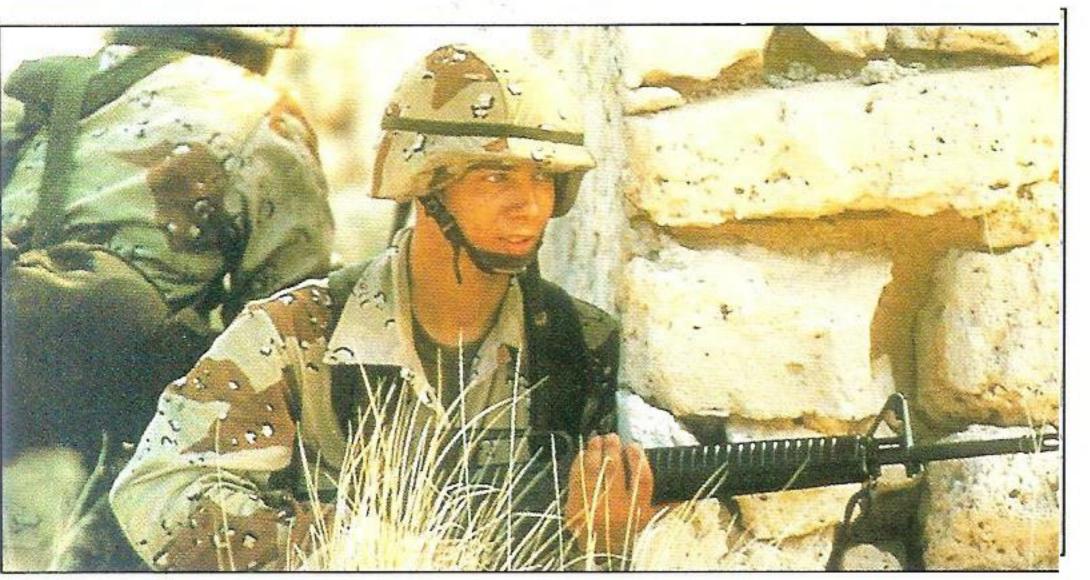
3,26 m



PUNTO DE MIRA LOS MARINES

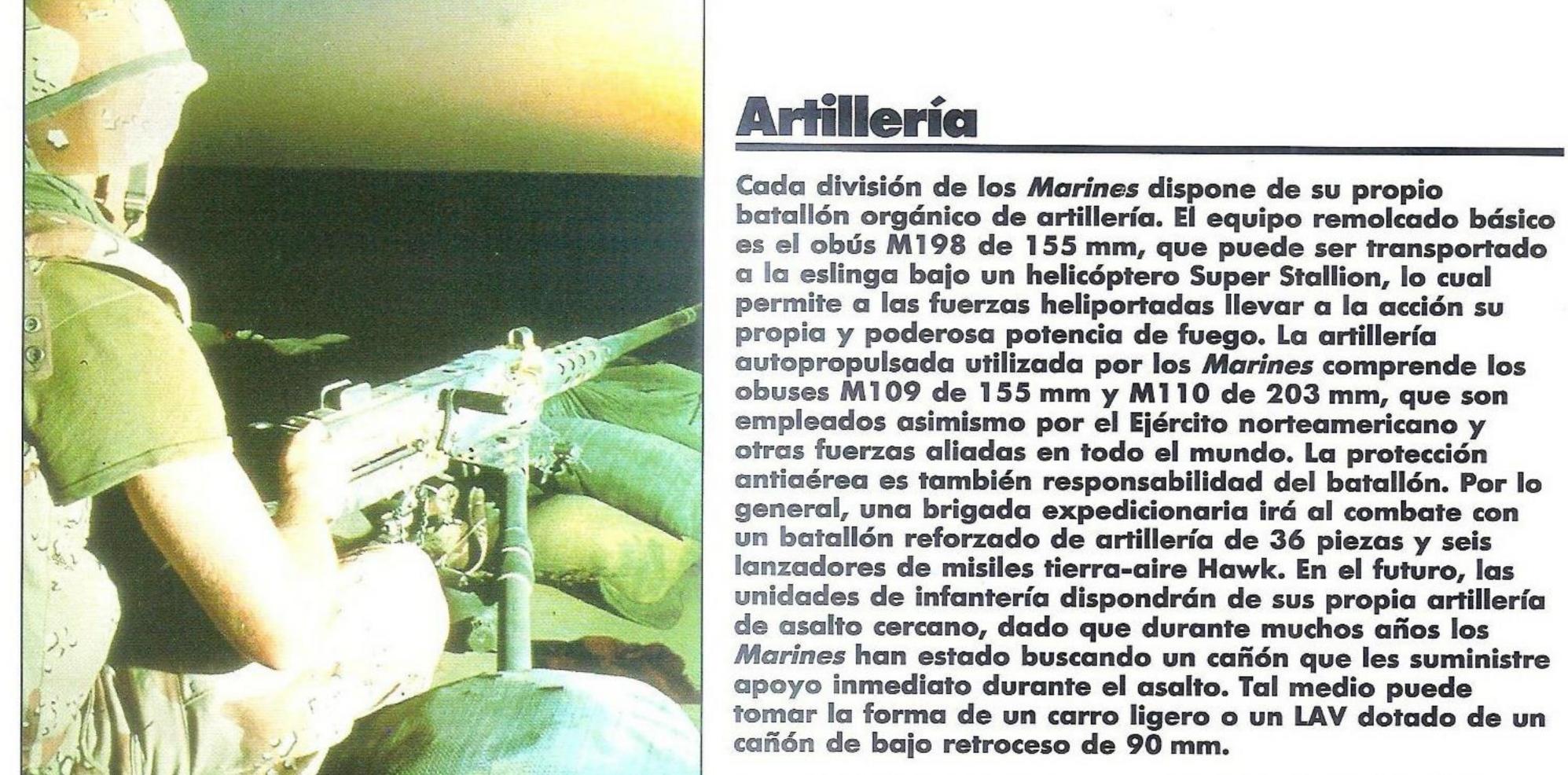
Armas portátiles

Las armas individuales que utiliza el USMC son similares, aunque no idénticas, a las del Ejército. El árma básica de los Marines es el fusil. Todos los infantes de Marina son, antes que nada, fusileros. El arma estándar es el M16A2, la más reciente versión del veterano diseño AR-15. Para suplementar al M16, los pelotones de los Marines están equipados con la Squad Automatic Weapon (SAW) M249. Esta ametralladora ligera, diseñada en Bélgica, dispara la misma munición que los fusiles del resto del pelotón. Un apoyo de fuego más contundente se obtiene de la ametralladora polivalente M60, si bien los Marines están equipados con una versión aligerada de la misma arma. Para enfrentarse a los carros enemigos, se utilizan misiles Dragon y TOW, y los misiles antiaéreos portátiles Stinger suministran protección cercana tierra-aire. Las armas colectivas incluyen, a nivel de pelotón, varios lanzagranadas M-203 montados en los fusiles, y a nivel de batallón, morteros de 81 mm.



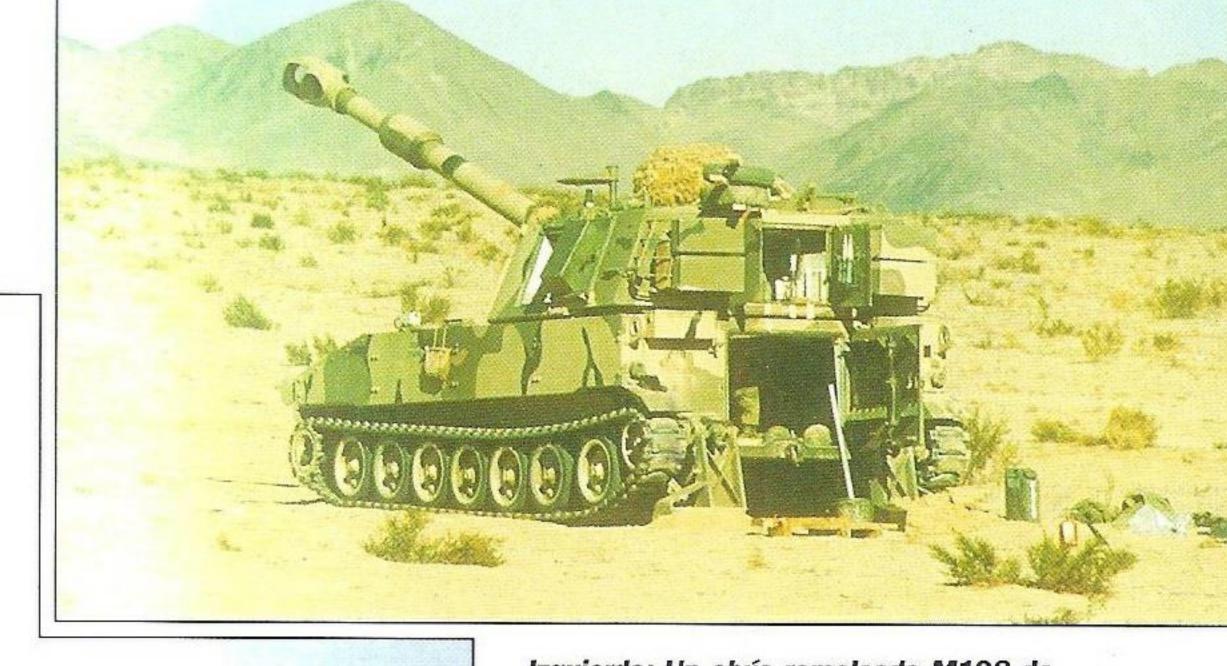
El M16A2 es más robusto

ligero "HumVee" con ui obús ligero M102 al remolgi pesado CH-53 Super Stallion I M102 no tiene demasiado alcance para el campo de batalla actual, pero es



M2 HB de 12.7 mm. La "calibre cincuenta" lleva 70 años en

data de los años 50, pero continuas primera línea. Es la pieza





Se supone que los Marines deben operar lejos de cualquier fuerza amiga. Como resultado de ello, las unidades del Cuerpo tienden a ser más poderosas que sus equivalentes terrestres.

l moderno concepto de las operaciones de los Marines tomó forma antes de la guerra de Vietnam. La Agrupación Operativa Aeroterrestre puede formarse a diversos niveles, dependiendo de la misión a cumplir. Una unidad expedicionaria (MEU) es un batallón reforzado, lo bastante poderoso para llevar a cabo misiones de mantenimiento de la paz o de rescate. Una fuerza expedicionaria (MEF) es la mayor formación que los Marines pueden poner sobre el terreno y suele consistir en una división completa. Antes de la guerra de

Kuwait se consideraba altamente improbable que se debiera desplegar una MEF, a no ser en el contexto de una guerra mundial, pero la labor de desalojar a los iraquíes de Kuwait requirió un gran esfuerzo de los Marines, cuya fuerza expedicionaria llegó a implicar dos divisiones enteras. Entre la pequeña MEU y la masiva MEF se encuentra la brigada expedicionaria (MEB), que en muchos aspectos es la unidad básica de los Marines en tiempo de guerra. En la jerga militar norteamericana, una brigada es una agrupación integrada interarmas, or-

ganizada y entrenada como un "Pa-Marines, como también sucede con la división, es considerablemente mayor que una unidad similar del Ejército, y dispone de su propio apoyo aéreo in-

ción de infantes de Marina, está dos de la US Navy. constituida alrededor de la fuerza tradicional del Marine Corps: los fusileros. Cada brigada consiste en tres batallones completos de infantería, un batallón de carros, un batallón reforzado de artillería, una considerable capacidad contracarro y una unidad

Mando y control sofisticados

El Grupo Aéreo es una poderosa formación de apoyo aéreo, con un sistema completamente automático de mando aire-tierra y control. Es uno de los más avanzados de su clase y asegura que la brigada pueda pedir un ataque aéreo exactamente donde y

Por supuesto, el despliegue de la quete de Fuerzas". Una brigada de los brigada depende de los escuadrones anfibios de la US Navy, los Phibron. Un escuadrón típico dispondrá de cinco a seis buques especializados de asalto y de desembarco, y los Marines pueden también solicitar el tremendo Dado que se trata de una forma- poder de los portaviones y acoraza-

Abajo: Unos Marines practican con revolveres Ruger. Los guardias de las embajadas han de ser duchos en el tiro con arma corta.



Arriba: Marines armados con fusiles

M16 asaltan una playa desde sus vehículos anfibios acorazados

AAV-7, apoyados desde el aire por helicópteros cañoneros AH-1 SeaCobra.

Fabrique Nationale de Bélgica, pero fabricada en EE UU, la Squad Automatic Weapon (SAW) M249 es una ametralladora ligera, con cargador. Dispara mismo cartucho de 5,56 mm que el M16 utilizado por los fusileros

utilizaron con gran éxito 40 mm, pero el tirador de llevar otra arma. En la anzagranadas M203 se acopla al fusil M16, pudiendo así el fusilero escoger entre balas y

1353

155 mm dispara un proyectil Copperhead guiado por láser. Guiándose por la reflexión de un haz láser dirigido al objetivo, puede alcanzar el blanco con un margen de error de centímetros

Abajo: Los morteros son la artillería privada del soldado de infantería. Asignados al Marine Corps a nivel de compañía, pueden batir al enemigo con

Vehiculo de asalto anfibio

FMC AAV-7

Las operaciones anfibias a gran escala comenzaron a tener una importancia capital para el desenlace de los conflictos en la II Guerra Mundial, en la que se produjeron grandes desembarcos anfibios, como los de Anzio y Normandía. En el Pacífico fueron todavía más importantes, a medida que la campaña del salto de isla en isla llevaba lentamente la guerra al propio Japón. En la posguerra fue el Cuerpo de *Marines* quien mantuvo vivo el espíritu de la guerra anfibia, y hoy el Cuerpo es la mayor y más capacitada fuerza anfibia del mundo. El vehículo oruga acorazado ha sido una parte fundamental del éxito de los *Marines* a partir de los desembarcos de 1943 en Tarawa. El AAV-7, fabricado por la FMC Corporation de San José (California), es el actual vehículo de asalto de los Marines.

TripulaciónEl conductor del AAV-7 está en la parte delantera de una pieza. Dispone de siete bloques de visión en el marco de su escotilla para poder conducir con todo cerrado. El jefe se halla inmediatamente detrás una escotilla de una pieza y siete bloques de visión. Además de ello, dispone de un periscopio M17C que le proporciona un campo de visión franco hacia adelante, por encima de la trampilla del conductor. E tercer miembro de la tripulación es el tirador.

> Planta motriz Los AAV están propulsados refrigerado por agua, de Diesel Modelo 8V-53T, que desarrolla 400 caballos. Está situado en la parte delantera del vehículo, en el ventilador v un radiador montados encima de forma vehículo se halla a flote, las entradas de aire de la parte superior quedan cerradas. El cambio de motor sólo requiere hora y media.

El AAV tiene casco de aluminio completamente soldado que ofrece protección contra el fuego de las armas ligera y la metralla de las granadas. El espesor del blindaje oscil de 31 a 45 mm en los lados del casco, pasando por 35 mm en la parte trasera del vehículo, 30 mm en el suel y el techo, 12,7 mm en la rampa interior y 6,7 mm en la rampa exterior. Este blindaje es bastante más grueso que de acero del LVP-5 que precedió al AAV en el Cuerpo de Marines, pero, con un peso en combate de 23 toneladas el AAV es un 25 por ciento más ligero que su predeceso

el AAV no es el vehículo más ágil. Sin embargo, su

autonomía en tierra, a velocidad de crucero, es de unos

480 km. En el agua, el AAV tiene una velocidad máxima de

13 km/h y una autonomía de siete horas, duante las cuales

velocidad máxima en carretera es de 64 km/h. La

puede cubrir una distancia de 80 km.

El AAV-7 estándar está dotado de una torre

motor, en el lado derecho del casco. Está armada con una sola ametralladora M85 de 12,7 mm, con un sector vertical de entre +60 y -15 grados. Esta arma tiene dos y 450 disparos por minuto. La torre dispone de nueve bloques de visión directa, y de una mira para el tirador, con 1 y 8 aumentos. Los AAV-7 más recientes están equipados con una torre Cadillac-Gage que monta M2 HB de 12,7 mm y un lanzagranadas automático

el eje del convertidor hidrorreactores colocados a puede ser propulsado en el agua por sus orugas. Existen dos variantes principales del AAV-7. El vehículo de recuperación AAVR-7 carece de torre y está dotado de una grúa hidráulica con una capacidad de 2,7 toneladas Con una relación potencia-peso de 17,51 hp por tonelada. y de un cabrestante de

y tropa ocupa las tres quintas partes de la zona trasera del AAV-7. El vehículo puede transportar hasta 4,5 toneladas de carga. El compartimiento es espacioso para alojar los componentes de las dos variantes del AAV especializadas en la limpieza de minas. El Mine Clearance System Kit es un cohete que lanza una carga un campo minado. Ésta es luego detonada, abriendo un pasillo a través de las

El acceso al compartimiento de tropa se realiza a través de una rampa accionada mecánicamente y situada en la parte trasera. Dispone de un bloque de visión y de una puerta en la parte derecha que permite a la tropa salir en caso de un fallo en el sistema mecánico. El techo del vehículo es una gran

trampilla de tres piezas.

La potencia del motor del

AAV-7 se transmite a las

ruedas tractoras mediante

un sistema de transmisión FMC HS-400, que combina

el cambio de marchas, el

permite el empleo de

cuatro marchas hacia

mueve un par de

recuperación con una

de mando AAVC-7 es

similar externamente al

AAV-7 normal, pero

capacidad de arrastre de

13,6 toneladas. El vehículo

también ha perdido la torre

armada. Dispone de equipo

adicional de transmisiones

y está tripulado por tres

freno y la dirección, y que

adelante y dos hacia atrás.

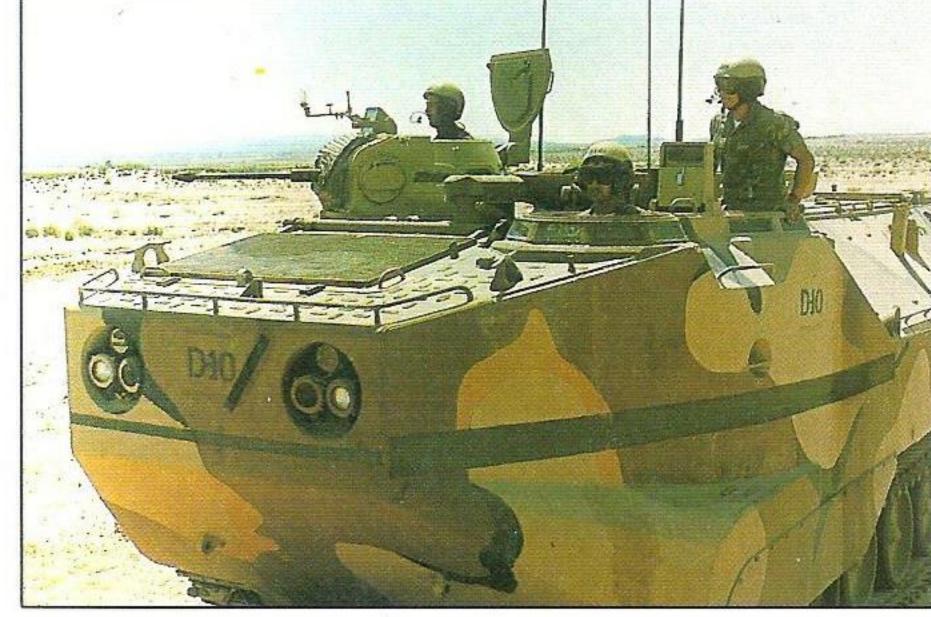
Una toma de potencia en

cada lado de la rampa

trasera. El vehículo también

Medios acorazados

El batallón de carros de los Marines, integrado en una brigada expedicionaria, suele estar dotado de 53 carros. El M60A1 es en la actualidad el carro normalizado del cuerpo acorazado del USMC. Es un diseño antiguo, que fue remplazado en el Ejército norteamericano hace muchos años por el M60A3. A menudo los Marines han estado a la cola en la recepción de material nuevo, y todavía están bregando con sus viejos carros, de 30 años, cuando el Ejército utiliza la segunda versión del muy superior M1 Abrams. Sin embargo, a raíz de la guerra de Kuwait los Marines al fin están recibiendo vehículos recientes. Junto a los carros, un batallón de Marines irá a la acción en cerca de 30 vehículos de asalto anfibio AAV-7, que pueden trasladar desde el barco hasta la costa unos 25 marines cada uno, y que una vez en tierra se convierten en transportes acorazados de personal. El otro componente principal de los medios acorazados del USMC es el Light Armored Vehicle (LAV). Rápido y ágil, este vehículo de ocho ruedas, diseñado en Suiza y construido en Canadá, está armado con un cañón de 25 mm.



Arriba: Hasta hace poco, el AAV-7 era conocido como Landing Vehicle, Tracked, Personnel (LVTP). Es el último exponente de una longeva familia de vehículos oruga de desembarco utilizados por el Cuerpo de Marines. Al contrario que muchos de sus predecesores, cuando el AAV-7 llega a tierra sirve como un eficaz transporte de personal, aunque es quizá





Arriba: Las unidades de reconocimiento de los Marines están equipadas con el Light Armored Vehicle Canadá de un diseño suizo de la firma MOWAG, el LAW está armado con un eficaz cañón Bushmaster de

Derecha: Como son uno de los principales proyección del poder de Estados Unidos, de los Marines se espera que puedan operar en cualquier rincón del mundo. Estos AAV están de maniobras en el norte de Noruega.



Apoyo déreo

Una brigada expedicionaria suele tener asignado un Grupo Aéreo. El potencial nominal de éste es de 146 aparatos, 68 de los cuales son helicópteros. Ocho CH-53E Super Stallion proveerán la capacidad de transporte pesado de la brigada, mientras que las tareas de cañonero corren a cargo de 24 AH-1T SeaCobra o AH-1W SuperCobra. Éstos pueden utilizar diversas armas, desde su cañón multitubo de 20 mm instalado bajo la proa, pasando por los misiles contracarro TOW o Hellfire, hasta cohetes aire-tierra. El parque de ala fija de un Grupo Aéreo incluye dos escuadrones de McDonnell-Douglas F/A-18 Hornet y 20 aviones AV-8B Harrier II. También hay un escuadrón de aviones de ataque todo tiempo A-6E Intruder. Los Hornet y los Intruder pueden operar desde los superportaviones de la US Navy, mientras que los Harrier vuelan habitualmente desde los buques de asalto.



hasta los años 90 en sus viejos carros M60A1, si bien pronto serán remplazados por el muy superior M1

Derecha: El CH-46 Sea Knigh constituye el grueso de la capacidad de transporte en helicóptero del Cuerpo de Marines. Este birrotor transporta hasta 25 hombres más de tres toneladas de carga útil.

Abajo: El avión de despegue vertical AV-8B puede operar desde los buques de asalto, así como desde pistas provisionales en tierra y







Arriba, izquierda: Diseñado en parte como avión antiguerrilla, el bimotor bideriva Rockwell (North American) OV-10 Bronco es utilizado por los Marines para el control aéreo avanzado, es decir, la dirección de los aviones de ataque.

Arriba: El F/A-18 Hornet es la máquina más avanzada del arsenal

Derecha: Los desembarcos anfibios del USMC han sido revolucionados por el LCAC. Este vehículo de



Buques de asalto

La US Navy dispone de la mayor flota del mundo de buques anfibios. Su tarea primaria es la de desembarcar al US Marine Corps dondequiera que se precise su potencial de combate. Los buques de mando de la clase "Blue Ridge" facilitan las instalaciones de mando y control. Los enormes buques de asalto de las clases "Tarawa" y "Wasp", cada uno de los cuales tiene un desplazamiento de 40 000 toneladas, son capaces de desembarcar 1 900 hombres con todo su equipo. Los portahelicópteros de la clase "Iwo Jima" también transportan un gran número de tropas, mientras que el equipo pesado se puede llevar a tierra desde los buques de desembarco de carros de la clase "Newport", o de los buques dique de los tipos LPD y LSD, que comprenden las clases "Whidbey Island", "Austin" y "Raleigh". También existen tres Escuadrones Marítimos Presituados, destacados en los océanos Atlántico, Pacífico e Índico.

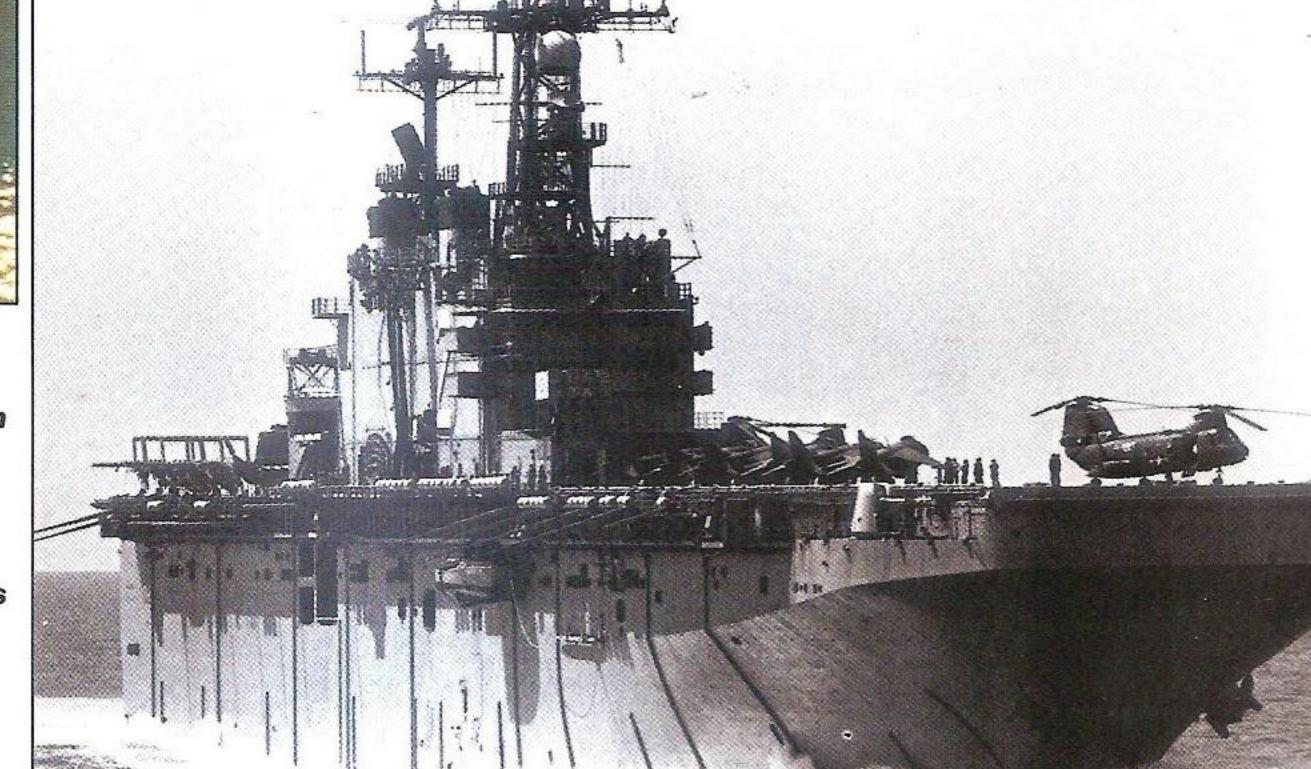


Abajo: La mole de un buque de asalto de la clase "Tarawa". Estos grandes buques, junto a los similares de la clase "Wasp", son los más eficaces buques para la guerra anfibia nunca construid barco puede transportar los 1 900 hombres de una unidad expedicionaria, junto a la mayor parte de su equipo. Puede llevarlo a tierra con sus lanchones de desembarco. los LCAC. o en sus helicópteros. Al mismo tiempo puede suministrar fuego de apoyo con sus propios cañones de 127 mm, o bien con los aviones Harrier y los helicópteros AH-1 Cobra de su Grupo Aéreo.



Equierda: El USS Whidbey Island es el primero de una clase de buques dique de desembarco (LSD) aire. Además de cuatro LCAC, puede acomodar 450 Marines y es capaz de operar con helicópteros CH-53 Super Stallion. Aquí vemos al USS acorazado de la US Navy.

US Navy se construyeron técnicas de empleo de los helicópteros desarrolladas durante los años 50. Un "Iwo Jima" puede transportar 20 2 000 Marines.





ATRAVES ACTRAVES ACTRAVE

El 7 de diciembre de 1941, aviones embarcados de la Marina Imperial japonesa arrastraron a Estados Unidos a la II Guerra Mundial. Fue un conflicto en el que la capacidad anfibia de los *Marines* fue un elemento de gran importancia.

uando acabó la campaña de Guadalcanal, se solicitó a cientos de Marines que expusiesen lo que habían aprendido en combate a fin de dar más realismo a los programas de entrenamiento. Un cabo explicó: "El fuego innecesario revela tu posición. Cuando usas gemelos de campaña bajo el sol tropical, hay que emplear la mano como parasol para impedir reflejos. Los hombres de mi pelotón disparaban bajo, a la base de los árboles. Gran parte del fuego que se hace va demasiado alto. He observado que

a menudo los japoneses andan escasos de munición. Cortan bambú y lo rompen para simular el ruido de fuego de fusil y atraer nuestros disparos. No son superhombres, sólo unos astutos hijos de puta."

La contraofensiva
norteamericana contra los
japoneses comenzó en agosto de
1942 con los desembarcos en
Guadalcanal. La 1.ª División de
Marines se pasó el resto del año
empeñada en una sangrienta lucha
en la jungla. La feroz oposición
sólo finalizó cuando los japoneses

retiraron sus tropas supervivientes después de que las derrotas en el mar rompieran su línea de suministros.

La retirada de Guadalcanal fue una de las raras ocasiones en las que los japoneses admitieron la derrota. De 1943 a 1945, los Marines avanzaron a través del Pacífico. Las guarniciones que defendían el vasto imperio insular del Japón no volvieron a retirarse. Desde Tarawa, en 1943, hasta Okinawa, en 1945, los defensores japoneses combatieron hasta la muerte. Desembarcar en una isla dominada por los japoneses a menudo ocasionaba a los Marines graves pérdidas cuando avanzaban hacia tierra bajo el fuego. El terreno raramente ayudaba. En Tarawa, el arrecife de coral obligó a que los lanchones se detuviesen a cientos de metros de la playa. Entonces, los Marines tuvieron que vadear hasta tierra bajo el fuego de mortero y ametralladora. En Hollandia, la línea de la costa conducía directamente a profundas marismas, con pocas salidas. En Iwo Jima, el movimiento era dificultado por la ceniza volcánica, en la que los hombres se hundían

hasta las rodillas, y por un volumen de fuego que clavó a los Marines en la playa.

Vehículos oruga anfibios Amtrac

transportan a los Marines a

La 1.ª División consideró que el peor terreno que había encontrado era el coral seco de Peleliu: "Las bajas fueron mayores por la sencilla razón de que era imposible ocultarse del fuego de los morteros japoneses. Cada explosión hacía volar astillas de coral en todas direcciones, multiplicando muchas veces el efecto de la metralla de las granadas." Cavar trincheras en estas islas de coral era prácticamente imposible. El calor tampoco ayudaba. En Peleliu se llegó a los 46 grados a la sombra durante el segundo día de la batalla. En Guadalcanal, el problema no era cavar, sino que el terreno, cubierto por la jungla, era un infierno de un tipo diferente. Parecía que no hubiese aire, la humedad era increíble y el agotamiento por el calor era un problema constante. El hedor de la vegetación putrefacta y las inacablables lluvias tropicales añadían más incomodidades: malaria, llagas e infecciones de hongos.

La tremenda potencia de fuego

que apoyaba a los norteamericanos y la determinación de las tropas lograron que ningún desembarco fuese rechazado al mar. Pero a medida que los Marines se reorganizaban y cavaban posiciones, conocían los nuevos terrores que traía la noche. Los japoneses eran maestros en tácticas de infiltración, deslizándose en las líneas norteamericanas para misiones sin retorno. A veces era un puñado de hombres, avanzando silenciosamente por la jungla con sus botas de suela de goma. Otras veces, podía ser una fanática carga Banzai apoyada por fuego de mortero y ametralladora.

Los japoneses construían sus posiciones defensivas con gran minuciosidad. Sectores de fuego cruzado cubrían todos los accesos, y a menudo las posiciones estaban conectadas por túneles o trincheras. Cuando eran bombardeados, los defensores se refugiaban en sus casamatas, y sólo salían justo antes del asalto. Las armas colectivas estaban ocultas con una extraordinaria habilidad, y poner fuera de combate el emplazamiento de un cañón o de un mortero japonés era

una pesadilla.

A menudo las defensas volvían a la vida en el momento más inesperado. La infantería japonesa se infiltraba en viejas posiciones y las tropas norteamericanas se encontraban bajo el fuego de casamatas que ya habían sido capturadas anteriormente. La mayoría de las compañías de fusileros que combatieron en Okinawa sufrieron durante aquellaa larga lucha un 75 por ciento de bajas. Pero por lo menos aquellos



Marines heridos que se recuperaban lo bastante rápido para volver al combate eran devueltos a sus compañías de origen. Los soldados del Ejército que caían heridos eran generalmente utilizados como remplazo cuando se recuperaban, de modo que se encontraban como extranjeros en un ambiente, una unidad, que no les era familiar.

Pese a todo el fuego de apoyo y toda la tecnología, sólo se podía considerar tomado un fortín japonés cuando la infantería norteamericana se hallaba dentro de él. Los grandes complejos de cuevas japoneses eran un asunto distinto. En Filipinas y en Okinawa fue imposible penetrar en las grandes fortalezas subterráneas.

En lugar de ello, sus entradas, ocultas y fuertemente defendidas, debían ser destruidas por la artillería, los lanzallamas y los asaltos de la infantería. Entonces podían sellarse con explosivos, enterrando vivos a los defensores.

Los Marines muertos eran evacuados por sus camaradas en cuanto era posible, pero generalmente se dejaba que los cuerpos de los japoneses se pudriesen. En las islas coralinas era imposible enterrar los cadáveres.

Los carros de los Marines y del Ejército proveían apoyo inmediato a los asaltos de la infantería. En ocasiones, el único modo de avanzar sobre una posición enemiga era tras la coraza de un Mientras las tropas norteamericanas avanzaban de isla en isla por las Salomón, se lanzó otro ataque en el Pacífico Central. El primero, y posiblemente el más sangriento, de los desembarcos tuvo lugar en 1943 en Tarawa, en las islas Gilbert.

M-4 Sherman. Los carros podían acercarse a un fortín o a la entrada de una cueva y bombardearlo con disparos de 75 mm. Algunos fueron convertidos en vehículos lanzallamas.

Pese al terrible coste de vidas, las posiciones defensivas japonesas eran capturadas una tras otra. El perímetro de las guarniciones se encogía hasta que la resistencia organizada se colapsaba y la isla era declarada segura.

Desgraciadamente, esto no quería decir siempre que la batalla hubiese terminado. En Okinawa, miles de soldados norteamericanos tuvieron que ser utilizados en operaciones de limpieza que se cobraron las vidas de 8 900 japoneses. Éstos, aislados, sobrepasados, solos o en parejas, disparaban sobre las patrullas, y varias posiciones de los Marines fueron atacadas por oficiales que blandían sus espadas y estaban decididos a morir como Samurais.

Okinawa fue la última isla asaltada antes de la prevista invasión del propio Japón. De la guarnición se rindieron unos 10 000 hombres (principalmente los nativos de Okinawa), 110 000 murieron y cerca de 20 000 fueron enterrados vivos en sus cuevas fortificadas. Las bajas norteamericanas fueron de 12 520 muertos y 6 631 heridos.

Un lanzallamas incendia un pozo de tirador japonés en Bougainville, en las Salomón. Fue en estas islas, en Guadalcanal, donde los Marines formaron la punta de lanza de la ofensiva contra Japón.



EL FUSILERO

El actual USMC se compone de hombres y mujeres adiestrados en la amplia gama de especialidades que son necesarias para la conducción de una guerra de alta tecnología. Pero el Cuerpo difiere un poco de otros ejércitos: cada *Marine* es un cualificado fusilero.

Corps. Un Marine puede ser un oficial o un soldado de primera clase, puede pilotar helicópteros de ataque o estar especializado en la reparación de máquinas de escribir, pero sea cual fuere su ocupación siempre es un Marine. No importa cuál sea su empleo o su especialidad, pues habrá seguido el curso básico de fusilero y estará siempre dispuesto a ocupar su puesto en la línea de fuego. Esto es para el Cuerpo un motivo de orgullo: preguntado sobre su ocupación, un joven teniente respondió: "En realidad soy un jefe de pelotón, pero me han puesto a pilotar estos reactores".

Desde que los hombres prehistóricos se agruparon por primera vez en tribus, la guerra ha significado soldados combatiendo a pie. Las mazas hechas con huesos de mandíbulas y las varas aguzadas dieron paso a puntas de flecha y de lanza talladas en sílex, que a su vez evolucionaron en las espadas, lanzas y arcos de la antigüedad y de los tiempos históricos. El desarrollo de las armas de fuego cambió de muchos modos el rostro de la guerra, pero el papel del soldado de infantería ha continuado siendo básicamente el mismo.

Tácticas de infantería

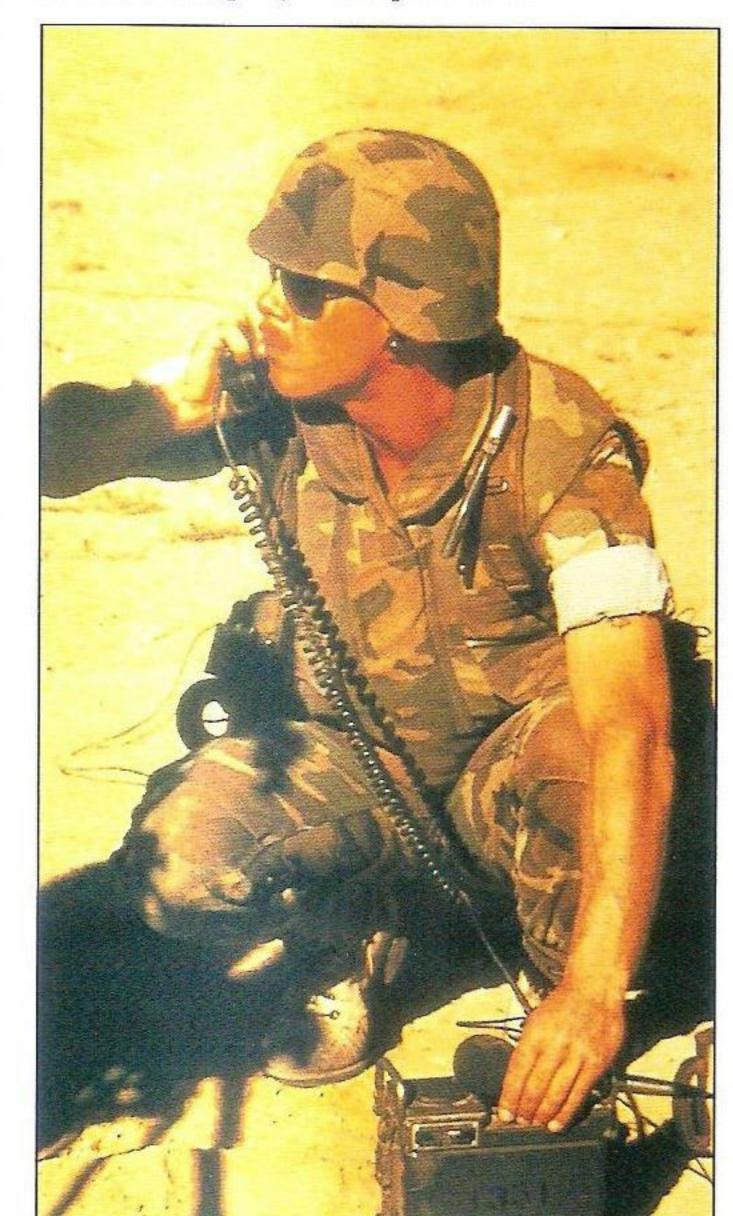
En los términos del manual de entrenamiento del Cuerpo, la tarea del pelotón de infantería es "localizar al enemigo, trabar contacto con él y destruirlo mediante el fuego y la maniobra, o repeler su asalto mediante el fuego o el combate cercano".

Para cumplir su misión, el pelotón de fusileros está organizado de modo que tenga una máxima potencia de fuego, movilidad y acción de
choque. El pelotón consiste en un número entre
11 y 13 hombres, divididos en dos o tres escuadras y mandados por un jefe de pelotón. Éste
suele ser un sargento, armado con un fusil
M16A2, que es el arma básica del pelotón. Cada
escuadra puede disponer de un tirador de SAW

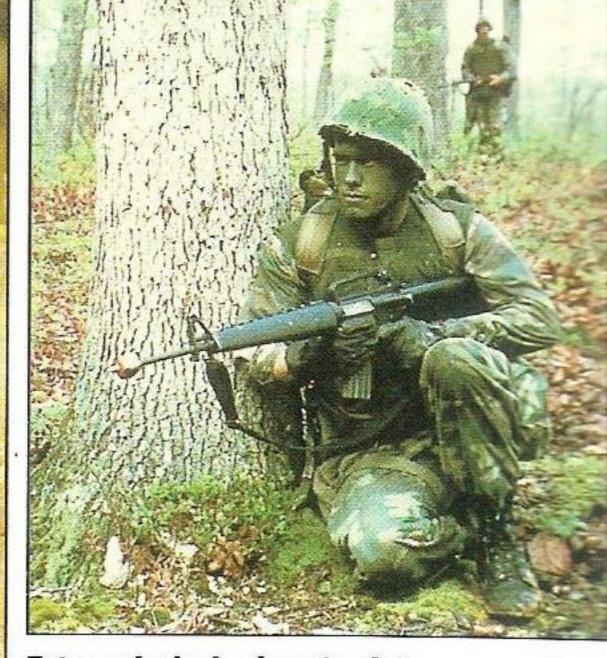
(Automatic Squad Weapon) y, por lo menos, de un granadero, armado con un lanzagranadas M203 instalado en su M16.

El pelotón puede también tener asignadas otras armas a nivel de compañía en apoyo de su misión, como morteros o ametralladoras.

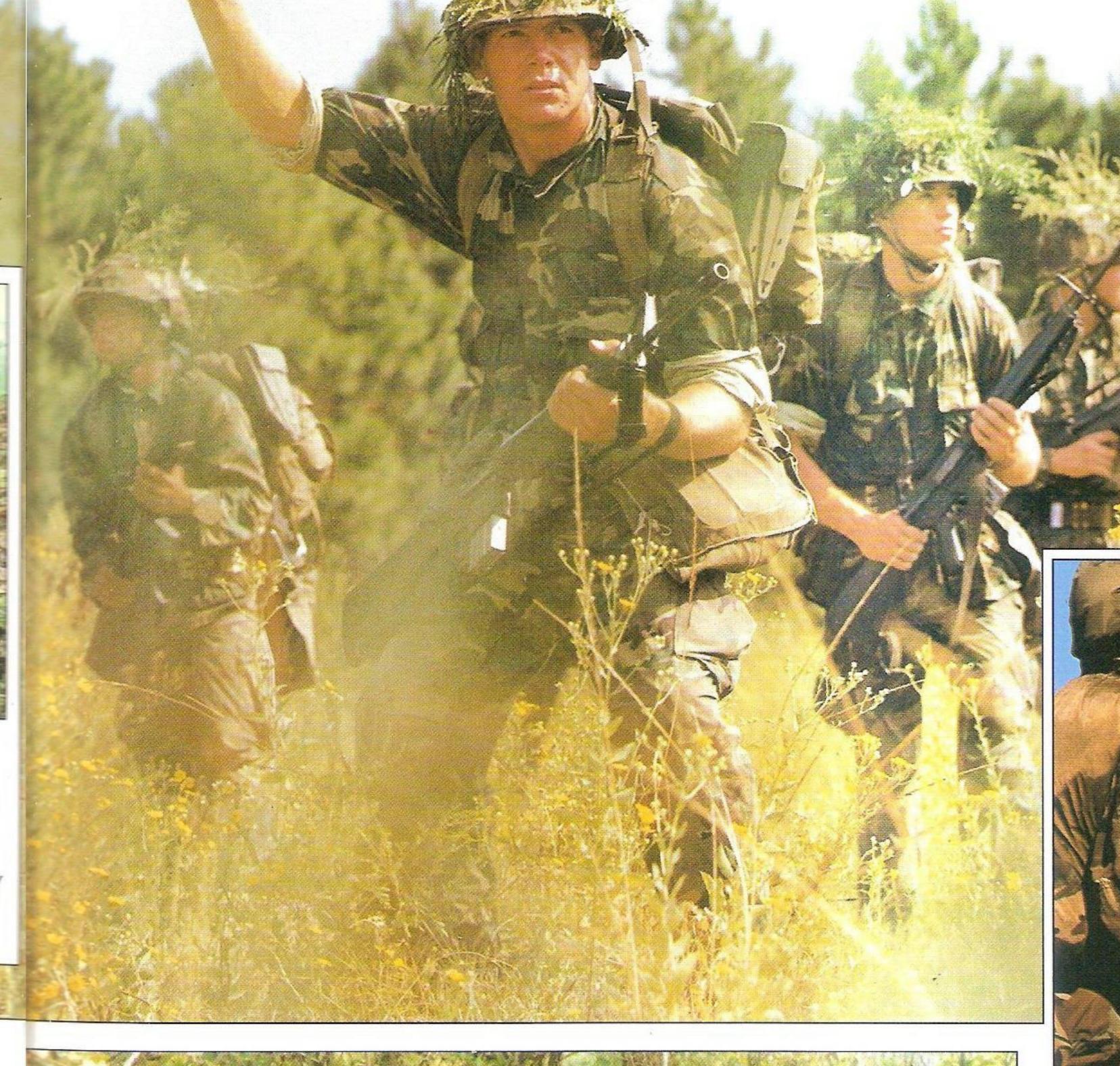
El pelotón de fusileros opera normalmente como parte de una unidad mayor, si bien puede ser empleado de forma independiente por cortos períodos. Cuando un peloton opera en solitario, tiene dos formas básicas de maniobra: el envolvimiento simple y el ataque frontal.







Fotos principal e inserta: Antes que nada, los Marines son fusileros. Se espera de cada miembro del Cuerpo que sea capaz de formar parte de un pelotón de fusileros, independientemente de su ocupación militar habitual, donde y cuando sea necesario. Por lo tanto, es esencial que posea una buena formación militar básica y que sea diestro en las técnicas de fuego y movimiento del modo en que las ejecutan los pelotones de combate.



Fuego y maniobra

"Fuego y maniobra" es la técnica por la cual uno o más elementos de una formación establecen una base de fuego para batir al enemigo, mientras los demás elementos de la unidad se desplazan a una posición ventajosa desde la que avanzarán y destruirán o capturarán al enemigo. Puede obtenerse fuego de apovo de armas no orgánicas del pelotón, y éstas deben i seguidas de cerca por tropas que avancen de modo que el efecto de choque del fuego sobre el enemigo no se pierda. Una vez los elementos de maniobra contacten con el enemigo y no puedan avanzar más al amparo de la base de fuego, se utiliza una técnica conocida como fuego y movimiento, usando su propio fuego para acercarse al enemigo. A nivel de pelotón, el fuego y movimiento consiste en individuos o escuadras dentro del grupo de maniobra que avanzan hacia el enemigo. Debe obtenerse la mayor ventaja de la cobertura y del ocultamiento, y el movimiento debe consistir en cortos frecuentes saltos individuales, mezclados con movimientos silenciosos, reptando si fuera necesario, hacia donde exista posibilidad de ocultarse.

Izquierda: Un oficial de sección de los Marines recibe instrucciones del capitán de la compañía. En la confianza de que sus pelotones están entrenados para actuar de modo independiente, podrá concentrarse en moverlos para sacarles el mejor partido.

Derecha: El amplio uso de ametralladoras ligeras y de lanzagranadas, por no hablar de los fusiles automáticos, ha dado al pelotón de infantería moderno una potencia de fuego nunca vista.



Arriba: Del personal femenino de los Marines se espera que sea capaz de tomar un fusil y combatir en caso necesario. El fusil que se emplea en la actualidad es el M16A2. Más fuerte y preciso que los modelos anteriores, hace ráfagas de tres disparos en lugar del fuego completamente automático de los días de Vietnam, que ocasionaba un gran gasto de munición.

2 Envolvimiento simple

El envolvimiento se dirige contra el flanco del enemigo o su retaguardia. Para llevar a cabo el asalto, el pelotón se divide en un elemento de apoyo —la base de fuego— y un elemento de maniobra. Esto permite al pelotón evitar el atacar al enemigo en su punto fuerte y obliga a éste a combatir en dos direcciones, dividiendo su fuego defensivo. También permite que el ataque se realice en el terreno escogido por el pelotón. Usualmente es posible el elemento sorpresa, sobre todo cuando las tropas que realizan el envolvimiento hacen uso de toda la cobertura y ocultación posibles. Sin embargo, el envolvimiento es difícil de controlar, y existen otras dificultades añadidas. Requiere que el enemigo tenga un flanco vulnerable, toma tiempo en planearse y coordinarse de modo eficaz y divide el propio poder de fuego del pelotón. Cualquier falta de coordinación incrementa la vulnerabilidad del pelotón: si el enemigo rechaza el asalto, puede volverse y derrotar individualmente a cada uno de los elementos del

3 Ataque frontal

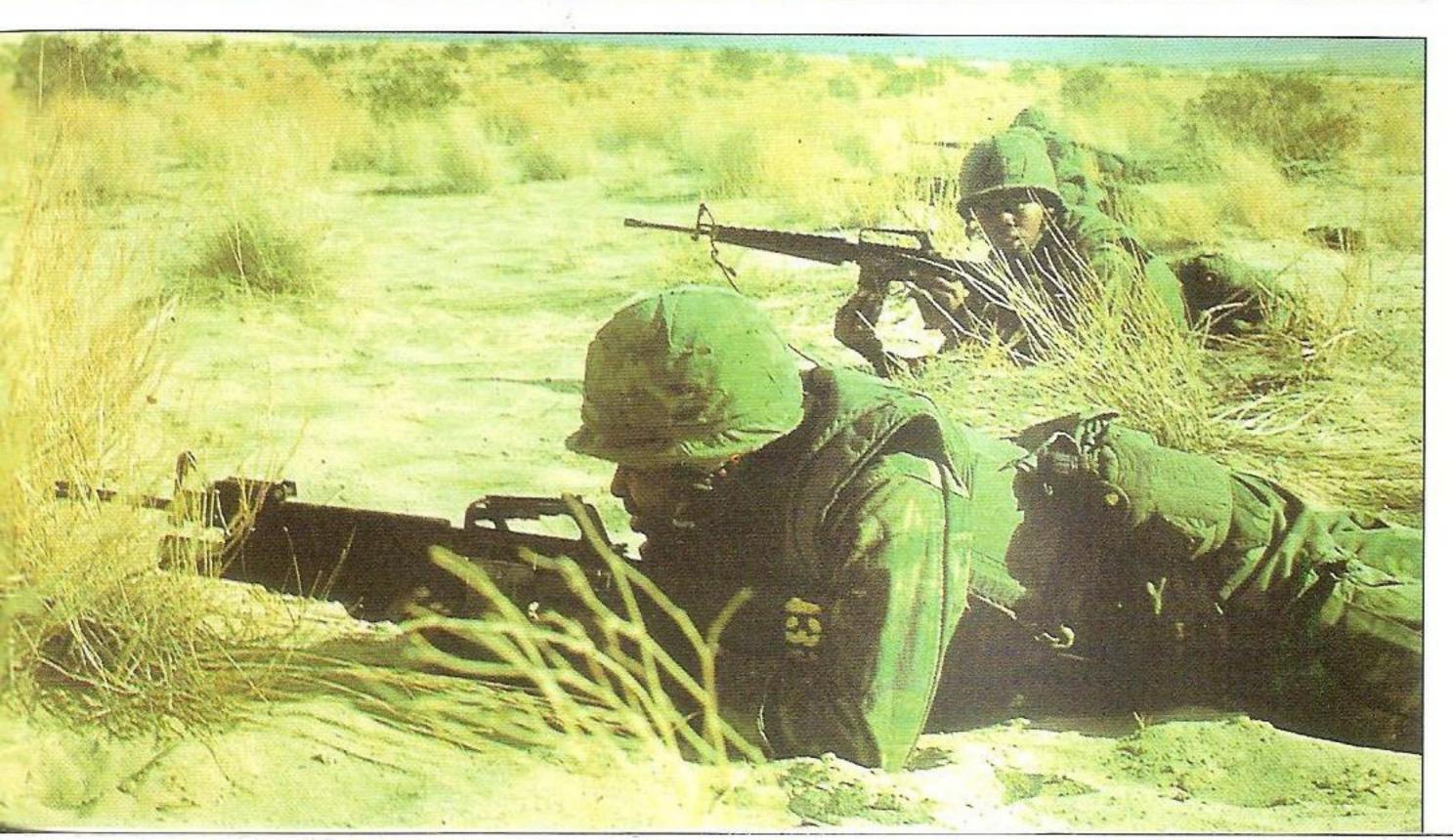
Está concebido para presionar a todo lo largo del frente del enemigo. Su propósito es forzarle a retroceder mediante una potencia de fuego superior. El ataque frontal requiere una superioridad de fuego para chocar con el enemigo y arrojarle de su posición. Implica mucho menos tiempo de planificación, coordinación y ejecución que un ataque de flanco, pero tiene pocas esperanzas de sorpresa y supone que se atacará al enemigo en su punto más fuerte, en el centro de sus sectores de tiro. Sólo deberá emplearse cuando no haya oportunidad de moverse hacia cualquiera de los flancos del enemigo, pero dado que usualmente un pelotón forma parte de una sección o una compañía, puede darse el caso que no se pueda flanquear al enemigo sin interferir en una escuadra vecina. Como resultado de ello, el ataque frontal es la maniobra más utilizada a nivel de pelotón.

Derecha: El entrenamiento de los Marines está concebido para desarrollar un espíritu agresivo. Por supuesto, esto puede ir demasiado lejos: a menudo se ha acusado a los Marines de desear cargar sobre el infierno con un cubo de nieve sin motivo para ello. Sin embargo, es esencial que las tropas de choque posean espíritu agresivo, sobre todo cuando se enfrenten con la perspectiva de realizar ataques frontales contra posiciones enemigas.

Abajo: Un tirador de ametralladora abre fuego con su Squad Automatic Weapon M249. Ésta es el arma más importante de la base de fuego, y si se utiliza con eficacia puede forzar al enemigo a mantenerse con la cabeza agachada hasta que el elemento de maniobra del pelotón le capture o elimine.







4 Base de fuego

La base de fuego es el elemento del pelotón que busca la superioridad sobre el enemigo, sometiéndole a un fuego de tal precisión y volumen que el del enemigo cese o resulte ineficaz. Asiste en su avance al elemento de maniobra abriendo fuego contra todos los blancos enemigos conocidos o sospechados. Al hacer esto, reduce la capacidad del enemigo de hacer un fuego preciso sobre el elemento atacante. El elemento de la base de fuego consiste normalmente en una escuadra y todas las armas adjuntas. Pueden también considerarse pertenecientes a la base de fuego las unidades de apoyo a nivel de compañía o de pelotón, como los morteros de 81 mm, ya que se utilizan para suprimir el fuego enemigo. Este fuego de apoyo puede ser desplazado o reducido a medida que el elemento de maniobra avance a través del objetivo.

El elemento de maniobra

La misión del elemento de maniobra es sencilla. Su trabajo es chocar con el enemigo y destruirlo. Avanza y se lanza al asalto bajo un cerrado fuego de cobertura, suministrado por los elementos de la base de fuego. El elemento de maniobra está compuesto normalmente de las restantes escuadras. Debe usar al máximo la cobertura y la ocultación disponibles, teniendo al enemigo ignorante de sus operaciones, si fuera posible hasta que comience el asalto. Cuando opere en solitario, la organización del pelotón en escuadras permitirá al sargento hacer el máximo uso de las armas del mismo durante el ataque. Cuando operen como parte de una sección, las escuadras deben permanecer juntas, con el pelotón al completo suministrando el elemento de base de fuego o el de maniobra del ataque de la sección.

El elemento de maniobra es la parte del pelotón que realiza el asalto. Las propias escuadras usan el fuego y el movimiento para chocar con el enemigo: dos hombres suministran fuego de cobertura mientras los otros dos avanzan, y así sucesivamente.

MANUAL DE ENTRENAMIENTO DE COMBATE

IATIERRAS

¿Cómo atacarás la playa?

INFORMACIÓN

Un reino aliado del desierto ha sido invadido por las poderosas fuerzas de una dictadura vecina. Pese a las protestas mundiales y a las resoluciones de las Naciones Unidas, el agresor parece dispuesto a no dar su brazo a torcer. Dado que la ocupación amenaza un recurso natural que es vital para la economía mundial, la comunidad internacional ha decidido que se debe apelar al uso de la fuerza para liberar el reino. Se ha reunido

una masiva fuerza internacional para realizar la tarea.

Eres el jefe de una sección de un Equipo de Desembarco de Batallón de la 1.º
División del USMC al que se ha encomendado lanzar un asalto antibio coordinado con un ataque acorazado que efectuarán fuerzas de tierra aliadas. El enemigo está bien entrenado y equipado con armas de alta tecnología, procedentes de una amplia variedad de fuentes.

Unos AAV-7 del US Marine Corps se agrupan junto a su buque y se preparan para lanzar la primera oleada de un asalto. Las operaciones anfibias han de estar muy bien sincronizadas, pues aviones de ataque y cañones navales realizarán un bombardeo preliminar inmediatamente antes de que la primera oleada de asalto, transportada en helicóptero, se dirija a tierra, y que, casi simultáneamente, las fuerzas anfibias alcancen la playa. Las propias oleadas están sincronizadas para evitar atascos de tráfico en el agua o en la propia playa.

iDesembarcad la fuerza!

Tu sección ocupa un par de vehículos de asalto en la primera oleada de la fuerza de desembarco. Se ha producido un cierto retraso al abandonar el buque. Debes:

- A ¿Dirigirte inmediatamente hacia la playa, sabiendo que el resto de la fuerza pronto te acompañará?
- B ¿Dirigirte hacia la playa a baja velocidad, para permitir a los vehículos vecinos que te alcancen antes del desembarco?
- C ¿Dar vueltas en un punto predeterminado en el mar, hasta que todos los vehículos de asalto estén presentes, y entonces dirigirte hacia la playa a toda velocidad?

RESPUESTA: Formas parte de la primera oleada del asalto. Si ésta llega a tierra en grupitos, incluso con un intenso fuego de apoyo, el enemigo no tendrá ningún problema para eliminar tus vehículos uno por uno. Un asalto anfibio es una operacion cuidadosamente planeada y sincronizada. Parte del plan deberá incluir áreas de maniobra en el mar cerca de los buques de asalto, donde tus vehículos de asalto anfibio deberán agruparse antes de dirigirse en línea hacia la playa. Cuando la oleada se halle a cerca de 100 metros de tierra, los jefes de los vehículos avisarán a la tropa, que se preparará para el desembarco. Una vez las orugas muerdan la playa, todos lo soldados se quitarán sus salvavidas y los pasarán a la parte delantera, y entonces montarán y cargarán sus armas.



MANUAL DE ENTRENAMIENTO DE COMBATE

2 En la playa

Los vehículos de asalto acaban de encaramarse a la playa cuando se desata sobre ellos fuego de mortero y ametralladora. Debes:

- A ¿Sacar a tus hombres rápidamente de los vehículos y reexpedir los AAV hacia la seguridad del mar abierto?
- B ¿Ignorar el fuego y avanzar tierra adentro?
- C ¿Desembarcar un pelotón para que se enfrente a las posiciones enemigas, mientras que el resto de la sección avanza para salir de la playa?

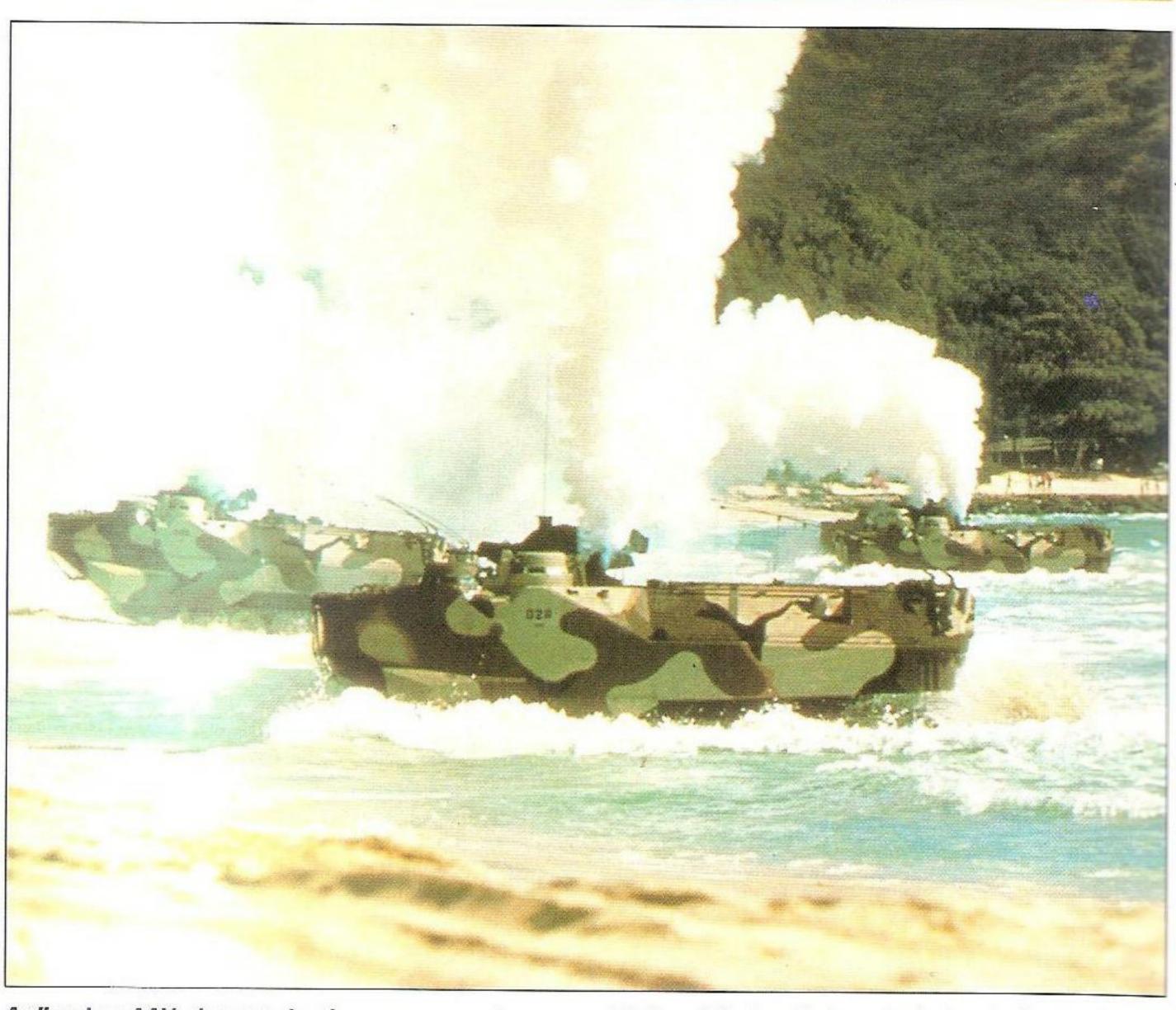
RESPUESTA: Excepto que no se te haya ordenado de forma específica, debes permanecer junto a tus vehículos de asalto. Puede haber ocasiones en las que los AAV-7 tengan que volver atrás para recoger más tropas, como por ejemplo cuando el fuego enemigo es demasiado intenso para impedir a los medios de desembarco desprotegidos acercarse a la playa. Sin embargo, lo normal es que, una vez estés en tierra, los AAV se conviertan en vehículos portapersonal. En primer lugar, debes dejar atrás la playa. Puedes hacer un par de cosas: desembarcar un pelotón para que ataque las posiciones enemigas, apoyándolo con el fuego de las ametralladoras de 12,7 mm que montan tus AAV; o bien puedes rebasar al enemigo, dejando que la segunda oleada se ocupe de él mientras tú llevas tus secciones a atacar los objetivos planeados. Incluso aunque tu objetivo inmediato esté tierra adentro, se espera de ti que destruyas al enemigo que esté en la inmediata vecindad de la playa.

Fuego y maniobra

Al salir de la playa, encuentras unas fuertes posiciones contracarro enemigas que son un peligro real para la fuerza de desembarco y amenazan la cabeza de playa. Debes:

- A ¿Exclamar: "¡Al infierno con ellos!" y cargar en línea, en un ataque frontal?
- B ¿Desmontar tus tropas y tomar posiciones para una acción de infantería?
- G ¿Encontrar cobertura y requerir apoyo aéreo y naval a fin de destruir al enemigo?

RESPUESTA: Los Marines tienen la reputación de cargar contra el enemigo como un toro en una cacharrería, y por supuesto cuando llegan al combate cercano no tienen parangón. Pero se trata de un acto de desesperación para cuando no existen otras alternativas. Afortunadamente, en un desembarco de envergadura como éste dispones de multitud de alternativas. Posiblemente podrías desmontar a tus tropas, dado que la mejor arma contra los misiles contracarro es la infantería, pero no hay duda de que también puedes pedir ayuda. Los AV-8B Harrier y los helicópteros AH-1W SuperCobra están basados en los buques de asalto que están en alta mar, dispuestos para lanzar un certero y mortífero bombardeo en cuanto se les avise. Los aviones de ataque de la US Navy están también disponibles en forma de los grupos aéreos de los portaviones que apoyan los desembarcos. Puede pedirse fuego naval de apoyo de los cañones de 127 mm de los cruceros.



Arriba: Los AAV alcanzan la playa, y sus orugas muerden la arena de la costa. Cada pelotón debe tener asignado un objetivo, estableciendo contacto con los Marines heliportados que han desembarcado tierra adentro, tras las defensas.

Abajo e inferior: Cada pelotón ha de limpiar su propio trecho de playa, de modo que, aunque el objetivo esté tierra adentro, las tropas deben detenerse para eliminar cualquier oposición local, abandonando si fuese necesario sus AAV.

